

Traversone

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Éviter de prendre le plus de levées.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs, jeu de 40 cartes.
- Distribuer 10 cartes à chacun.
- Pas de couleur d'atout.

SCORE

- Le plus de levées = points de pénalité.
- Toutes les 10 levées = les autres sont pénalisés à la place.

Conseil: Défaussez vos cartes hautes tôt pour éviter d'être coincé à gagner des levées tardives.

À VOTRE TOUR

- Suivre la couleur si possible.
- La carte la plus haute de la couleur jouée gagne.
- Pas d'atout.

Traversone est un jeu italien d'esquive de levées où les joueurs essaient d'éviter de gagner des levées. Prendre le plus de levées entraîne une pénalité, faisant de chaque levée une responsabilité potentielle.

Objectif

Éviter de gagner le plus de levées. Le joueur qui prend le plus de levées dans une manche reçoit des points de pénalité.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs.
2. **Paquet** : 40 cartes (jeu standard avec les 8, 9, 10 retirés).
3. **Distribution** : Distribuer 10 cartes à chaque joueur.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Le joueur à droite du donneur attaque la première levée.
2. **Étape 2** : Les joueurs doivent suivre la couleur si possible. Il n'y a pas de couleur d'atout.
3. **Étape 3** : La carte la plus haute de la couleur jouée gagne la levée.
4. **Étape 4** : Après les 10 levées, le joueur avec le plus de levées marque des points de pénalité.

Décompte des points

- Le joueur avec le plus de levées reçoit 1 point de pénalité par levée prise.
- Si deux joueurs ou plus sont à égalité pour le plus de levées, la pénalité est partagée.
- Si un joueur prend les 10 levées, tous les AUTRES joueurs reçoivent 10 points de pénalité à la place.

Variantes

- **Rovescino** : Une variante où les cartes à points comptent aussi, combinant l'esquive de levées avec l'esquive de points.
- **Traversone en équipe** : Jouer en partenariats de deux.

Conseils et stratégies

- Jouez les cartes hautes tôt quand les autres suivent encore la couleur pour les défausser en toute sécurité.
- Videz-vous d'une couleur pour esquiver les futures levées dans cette couleur.
- Évitez de gagner les dernières levées quand vous êtes proche d'avoir le plus.

Conseils et stratégie

Défaussez les cartes hautes tôt et créez des vides. Si vous risquez de prendre le plus de levées, envisagez d'aller chercher les 10 pour inverser la pénalité.

L'inversion « prendre tout » est l'élément stratégique le plus excitant. Quand un joueur a 6 levées ou plus, les autres doivent décider s'ils essaient de l'arrêter ou le laissent aller chercher les 10.