

Déchets

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Être le premier à compléter sa grille de 10 cartes dans l'ordre.

MISE EN PLACE

- 2 à 6 joueurs.
- Distribuez 10 cartes face cachée par joueur en grille 2x5.
- Le reste est la pioche.

SCORE

- Le premier à retourner toutes ses 10 cartes dans l'ordre gagne la manche.
- Le gagnant réduit sa grille d'une carte à la manche suivante.
- Le premier à gagner avec 1 carte gagne la partie.

Conseil: Les jokers (rois) permettent de placer n'importe quelle carte ; utilisez-les pour débloquer des positions.

À VOTRE TOUR

- Piochez une carte. Si c'est un As à 10, placez-la dans la position correspondante.
- La carte déplacée devient la nouvelle pioche.
- Figures et rois = jokers (toute position).

Trash est un jeu de cartes simple et addictif où les joueurs essaient de remplir les positions numérotées de 1 à 10 en piochant des cartes et en les plaçant dans le bon emplacement. Ses mécanismes simples en font un favori parmi les familles et les jeunes joueurs.

Objectif

Soyez le premier joueur à remplir les dix positions (As à 10) de votre disposition avec les cartes correspondantes.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes (deux jeux pour 3-4 joueurs).
3. **Disposition** : Chaque joueur dispose 10 cartes face cachée en deux rangées de cinq, numérotées de 1 à 10 de gauche à droite, de haut en bas.
4. **Pioche** : Placez les cartes restantes en une pioche centrale.

Déroulement du jeu

1. **Piocher** : Piochez la carte du dessus de la pioche ou de la pile de défausse.
2. **Placer** : Si vous piochez un As à 10, placez-le face visible dans la position correspondante. La carte précédemment à cet emplacement passe dans votre main et vous vérifiez si elle peut aller à sa position numérotée.
3. **Réactions en chaîne** : Continuez à placer les cartes déplacées jusqu'à ce que vous piochiez une carte qui ne peut pas être placée (un doublon d'une position déjà remplie ou une figure).
4. **Cartes sauvages** : Les Rois sont des cartes sauvages et peuvent remplir n'importe quelle position. Les Valets et les Dames sont des cartes mortes, défaussez-les immédiatement pour terminer votre tour.
5. **Défausser** : Quand vous ne pouvez pas placer une carte, défaussez-la et terminez votre tour.

Victoire

Le premier joueur à compléter les 10 positions gagne la manche. En jeu à plusieurs manches, les gagnants réduisent leur disposition d'une carte lors des manches suivantes (de 10 à 9, puis 8, etc.). Le premier joueur à atteindre une disposition d'une seule carte et à la remplir gagne la partie.

Conseils et stratégies

- Les cartes sauvages (Rois) sont précieuses, utilisez-les pour les positions les plus difficiles à remplir.
- Surveillez la pile de défausse pour les cartes dont vous avez besoin ; vous pouvez y piocher à votre tour.
- Les réactions en chaîne sont la clé des victoires rapides, les séries chanceuses peuvent libérer plusieurs positions en un seul tour.

Conseils et stratégie

Placez immédiatement les cartes dans la bonne position et utilisez les jokers stratégiquement.

Les rois et les jokers sont les cartes les plus précieuses ; utilisez-les intelligemment.