

Thunee

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Capter le plus de points de cartes possible en tant que partenariat.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en partenariats, 24 cartes.
- Distribuer 4 cartes, nommer l'atout, distribuer 2 cartes de plus.
- Le Valet d'atout est la carte la plus haute.

SCORE

- Valet d'atout = 30, Neuf d'atout = 20, As = 11, Dix = 10.
- L'équipe avec le plus de points remporte la manche.

Conseil: Le Valet et le Neuf d'atout valent 50 points combinés. Protégez-les ou capturez-les.

À VOTRE TOUR

- Fournir la couleur si possible.
- L'atout le plus haut ou la carte la plus haute de la couleur menée remporte la levée.
- Capturer les cartes de points.

Thunee est un jeu de levées très populaire au sein de la communauté indienne d'Afrique du Sud. Il utilise seulement 24 cartes et présente une hiérarchie d'atout particulière où les Valets et les Neufs sont les cartes les plus puissantes.

Objectif

Marquer plus de points que l'équipe adverse en capturant des cartes de valeur lors des levées.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs en deux équipes partenaires.
2. **Jeu de cartes** : 24 cartes (9, 10, V, D, R, A de chaque couleur d'un jeu standard).
3. **Distribution** : Distribuer 4 cartes à chaque joueur dans un premier temps. Après la désignation de l'atout, distribuer 2 cartes supplémentaires (6 au total).

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Après avoir vu leurs 4 premières cartes, l'équipe qui enchérit nomme une couleur d'atout.
2. **Étape 2** : 2 cartes supplémentaires sont distribuées à chaque joueur.
3. **Étape 3** : Les joueurs doivent fournir la couleur. L'atout le plus haut ou la carte la plus haute de la couleur menée remporte la levée.
4. **Étape 4** : Le Valet d'atout est la carte la plus haute, suivi du Neuf d'atout, puis de l'As jusqu'au Dix.

Décompte des points

- Valet d'atout = 30, Neuf d'atout = 20, chaque As = 11, chaque Dix = 10, chaque Roi = 4, chaque Dame = 3.
- L'équipe avec le plus de points remporte la manche.

Variantes

- **Call Thunee** : L'équipe qui enchérit peut demander une carte spécifique à son partenaire.
- **Double Thunee** : Les enjeux sont doublés sur certaines enchères.

Conseils et stratégies

- Le Valet et le Neuf d'atout valent 50 points à eux deux. Construisez votre stratégie autour d'eux.
- Entamez par de forts atouts tôt pour faire sortir les atouts des adversaires.
- Communiquez avec votre partenaire à travers vos jeux de cartes pour lui signaler vos points forts.

Conseils et stratégie

Contrôlez la couleur d'atout en jouant le Valet et le Neuf tôt. La communication entre partenaires à travers le jeu est essentielle.

Avec seulement 24 cartes, chaque coup compte. Compter les cartes est plus facile et indispensable pour jouer de manière compétitive.