

Teen Patti

3-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Avoir la meilleure main de 3 cartes ou être le dernier joueur en lice.

MISE EN PLACE

- 3 à 6 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Tous les joueurs placent une mise initiale (boot) dans le pot.
- Distribuer 3 cartes face cachée à chaque joueur.

SCORE

- Brelan > Suite couleur pure > Suite > Couleur > Paire > Carte haute.
- Trois As est le plus haut brelan ; As-2-3 assortis est la plus haute suite couleur pure.

Conseil: Jouez à l'aveugle au début pour mettre vos adversaires sous pression et garder vos mises basses.

À VOTRE TOUR

- Choisissez de jouer à l'aveugle (sans regarder) ou à découvert (après avoir regardé).
- Miser, suivre, relancer ou se coucher. Les joueurs à l'aveugle misent à moitié prix.
- Lorsqu'il reste deux joueurs, demandez l'abattage pour comparer les mains.

Le Teen Patti (signifiant « trois cartes » en hindi) est l'un des jeux de cartes les plus populaires en Asie du Sud, notamment en Inde. Souvent comparé au poker à trois cartes, il combine des éléments de mise, de bluff et de classement des mains dans un cadre social dynamique. C'est un incontournable des célébrations de Diwali et des réunions familiales.

Objectif

Avoir la meilleure main de trois cartes à l'abattage, ou être le dernier joueur en lice après que tous les autres se sont couchés.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 6 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : jeu standard de 52 cartes (sans jokers).
3. **Distribution** : chaque joueur place une mise initiale (boot) dans le pot. Le donneur distribue 3 cartes face cachée à chaque joueur, une par une.

Déroulement du jeu

1. **À l'aveugle ou à découvert** : à votre tour, choisissez de jouer à l'aveugle (sans regarder vos cartes) ou à découvert (après les avoir regardées). Les joueurs à l'aveugle misent la moitié du montant que les joueurs à découvert doivent miser.
2. **Mises** : le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur peut miser (suivre ou relancer) ou se coucher. La mise minimale d'un joueur à l'aveugle est égale à la mise en cours ; la mise minimale d'un joueur à découvert est le double.
3. **Abattage** : lorsqu'il ne reste que deux joueurs, l'un ou l'autre peut demander l'abattage. Si les deux joueurs sont à découvert, les deux paient la mise en cours. Si l'un est à l'aveugle, seul le joueur à découvert peut demander l'abattage.
4. **Sideshow** : un joueur à découvert peut demander un sideshow (compromis) avec le joueur à découvert précédent, en comparant les mains en privé. La main la plus faible se couche.

Décompte des points

- **Brelan (Trois d'une sorte)** : trois cartes de même valeur. Trois As est le plus haut.
- **Suite couleur pure (Quinte flush)** : trois cartes consécutives de même couleur. As-2-3 est la plus haute.
- **Suite (Séquence)** : trois cartes consécutives de couleurs différentes.
- **Couleur (Flush)** : trois cartes de même couleur, non consécutives.
- **Paire** : deux cartes de même valeur. La paire la plus haute gagne ; en cas d'égalité, la carte d'accompagnement décide.
- **Carte haute** : lorsqu'aucune autre combinaison n'est formée, la carte la plus haute désigne le vainqueur.

Variantes

- **Muflis** : le classement des mains est inversé, la pire main gagne.
- **AK47** : les As, Rois, 4 et 7 sont des jokers.
- **Best of Four** : distribuer 4 cartes ; les joueurs choisissent la meilleure combinaison de 3 cartes.
- **Joker Hunt** : une ou plusieurs cartes sont désignées aléatoirement comme jokers pour la manche.

Conseils et stratégies

- Jouer à l'aveugle au début met vos adversaires sous pression psychologique tout en maintenant vos mises basses.
- Observez les habitudes de mise de vos adversaires pour détecter les signes de mains fortes ou faibles.
- Couchez-vous tôt avec des mains faibles pour préserver votre capital pour de meilleures opportunités.

Conseils et stratégie

Commencez à l'aveugle pour maintenir vos mises basses et exercer une pression. Prêtez attention à la façon dont vos adversaires misent après avoir regardé leurs cartes. Couchez-vous tôt avec des mains faibles plutôt que de courir après le pot.

La dynamique à l'aveugle contre à découvert est au cœur de la stratégie du Teen Patti. Jouer à l'aveugle force les joueurs à découvert à miser double, créant un avantage de coût. Les joueurs habiles alternent entre jeu à l'aveugle et à découvert pour manipuler la taille du pot.