

Sweep

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points grâce aux captures, aux balayages et aux majorités de cartes.

MISE EN PLACE

- Distribuer 4 cartes à chaque joueur.
- Poser 4 cartes face visible sur la table.
- Redistribuer 4 cartes à chaque fois que les mains sont vides.

SCORE

- 1 point chacun pour la majorité des cartes, la majorité des piques, l'as de pique, et chaque balayage.
- Le premier à 10 points gagne.

Conseil: Surveillez de près le compte des piques et essayez de contrôler le nombre de cartes sur la table.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte de votre main.
- Capturez les cartes de la table correspondantes ou dont la somme égale votre carte.
- Marquez un balayage si vous videz entièrement la table.

Le Sweep est un jeu de cartes sri-lankais populaire de la famille des jeux de pêche où les joueurs capturent des cartes de la table en faisant correspondre ou en combinant les valeurs. Vider la table en un seul coup rapporte un balayage bonus, rendant le jeu captivant et stratégique.

Objectif

Capter le plus de cartes et marquer le plus de points en faisant correspondre les valeurs et en réalisant des balayages. Les points proviennent de cartes spécifiques, de la majorité des cartes et des balayages de table.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : distribuer 4 cartes à chaque joueur et poser 4 cartes face visible au centre. Continuez à distribuer 4 cartes à la fois quand les mains sont vides.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : À votre tour, jouez une carte de votre main sur la table.
2. **Étape 2** : Capturez une carte de la table de même valeur, ou capturez une combinaison de cartes dont les valeurs totalisent la valeur de votre carte.
3. **Étape 3** : Si vous capturez toutes les cartes de la table en un seul coup, c'est un balayage. Retournez la carte capturante face visible dans votre pile pour le marquer.
4. **Étape 4** : Si aucune capture n'est possible, posez votre carte face visible sur la table. Quand les mains sont vides, distribuer 4 cartes supplémentaires à chaque joueur.

Décompte des points

- 1 point pour la majorité des cartes (27 ou plus).
- 1 point pour la majorité des piques.
- 1 point pour l'as de pique.
- 1 point pour chaque balayage.
- Les parties se jouent couramment jusqu'à 10 points.

Variantes

- **Sweep en partenariat** : À 4 joueurs, formez deux équipes et combinez les cartes capturées pour le décompte.
- **Sweep sans balayage** : Version plus douce où les balayages ne rapportent pas de points supplémentaires, réduisant les retournements de situation.

Conseils et stratégies

- Comptez attentivement les piques, car le point de majorité de piques est souvent décisif.
- Formez des combinaisons sur la table pour préparer des captures multi-cartes à votre prochain tour.
- Évitez de laisser la table dans un état où votre adversaire peut facilement effectuer un balayage.

Conseils et stratégie

Soyez très attentif aux piques, car le point de majorité peut faire basculer la partie. Préparez des captures multi-cartes et évitez de laisser des opportunités de balayage faciles à votre adversaire.

Contrôler le nombre de cartes sur la table est crucial, car moins il y en a, plus le risque de balayage est élevé pour les deux joueurs. Synchroniser vos grandes captures avec de faibles comptes de table maximise les chances de balayage.