

Svoi Kozyri

3-5 joueurs

36 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Rempporter le plus de plis en utilisant votre couleur d'atout personnelle choisie secrètement.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu de 36 cartes (du 6 à l'As) avec 3 à 5 joueurs.
- Distribuez les cartes équitablement entre tous les joueurs.
- Chaque joueur choisit secrètement une couleur comme atout personnel.

SCORE

- Chaque pli remporté vaut 1 point.
- Rempporter plus de la moitié des plis rapporte un point bonus.
- Le premier joueur à atteindre le total de points convenu gagne.

Conseil: Retardez la révélation de votre atout le plus longtemps possible pour maintenir le doute chez vos adversaires.

À VOTRE TOUR

- Suivez la couleur demandée si possible, sinon jouez n'importe quelle carte.
- Jouer une carte d'atout personnel bat toutes les cartes non-atout.
- Révélez votre couleur d'atout la première fois que vous l'utilisez.

Svoi Kozyri, signifiant « vos propres atouts », est un jeu de cartes russe où chaque joueur sélectionne sa propre couleur d'atout personnelle au début de la manche. Cette variante unique du jeu de plis crée une dynamique où chaque joueur dispose d'un avantage stratégique différent.

Objectif

Rempporter le plus de plis pendant la manche en exploitant votre couleur d'atout personnelle. Le joueur ou l'équipe ayant remporté le plus de plis sur plusieurs manches gagne la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 5 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : 36 cartes (du 6 à l'As dans chaque couleur).
3. **Distribution** : Les cartes sont distribuées équitablement entre tous les joueurs.
4. **Choix des atouts** : Avant le début du jeu, chaque joueur choisit secrètement une couleur comme atout personnel. Cette couleur n'est révélée que lorsqu'un joueur l'utilise pour remporter un pli.

Déroulement du jeu

1. **Entame** : Le joueur à gauche du donneur joue n'importe quelle carte.
2. **Suivre la couleur** : Les joueurs doivent suivre la couleur demandée si possible. S'ils ne peuvent pas, ils peuvent jouer n'importe quelle carte.
3. **Atouts personnels** : Lorsqu'un joueur joue une carte de sa couleur d'atout personnelle parce qu'il ne peut pas suivre la couleur, cette carte bat toutes les cartes non-atout. Si plusieurs joueurs jouent leurs atouts personnels, l'atout le plus élevé l'emporte.
4. **Révélation des atouts** : La première fois que vous jouez une carte d'atout personnel, annoncez votre couleur d'atout à tous les joueurs.

Décompte des points

- **Plis remportés** : Chaque pli vaut un point.
- **Bonus** : Un joueur qui remporte plus de la moitié des plis dans une manche gagne un point bonus.
- **Objectif de la partie** : Le premier joueur à atteindre le total de points convenu gagne.

Variantes

- **Atouts à l'aveugle** : Les joueurs choisissent leur couleur d'atout sans regarder leurs cartes au préalable, ajoutant un élément de pari.
- **Svoi Kozyri en équipe** : Les partenaires partagent une couleur d'atout, ce qui nécessite une coordination avant le début de la manche.

Conseils et stratégies

- Choisissez votre couleur d'atout en fonction de la couleur où vous détenez les cartes les plus fortes, pas simplement la plus nombreuse.
- Retardez la révélation de votre atout le plus longtemps possible pour maintenir le doute chez vos adversaires.
- Observez attentivement quand les autres joueurs ne peuvent pas suivre la couleur pour déduire leur atout personnel avant qu'il ne soit officiellement révélé.

Conseils et stratégie

Sélectionnez une couleur d'atout où vous possédez à la fois quantité et puissance. Une couleur avec beaucoup de petites cartes est moins utile qu'une couleur plus courte avec des As et des Rois.

Lire le jeu des adversaires est tout aussi important que gérer sa propre main. Quand un joueur se défait trop tôt dans une couleur, demandez-vous s'il prépare l'utilisation d'un atout personnel ou s'il est réellement faible dans cette couleur.