

# Spider Solitaire

1 joueurs

104 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Longue

## Former 8 suites complètes (Roi à As) par couleur.

### MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 104 cartes (2 jeux).
- 10 colonnes de tableau, 5 piles de distribution.

### SCORE

- Chaque suite complète retirée = 100 pts.
- Chaque mouvement = -1 pt.
- Victoire en complétant les 8 suites.

Conseil: Libérez des colonnes entières pour déplacer les suites longues.

### À VOTRE TOUR

- Déplacez des cartes ou des suites partielles entre colonnes.
- Les suites doivent être de même couleur.
- Distribuez 10 nouvelles cartes quand bloqué.

Le Spider Solitaire est un jeu de patience exigeant utilisant deux jeux de cartes où les joueurs construisent des séquences descendantes dans le tableau. Les séquences complètes du Roi à l'As dans une même couleur sont retirées du jeu, et l'objectif est de retirer toutes les cartes.

## Objectif

Retirer toutes les cartes en construisant 8 séquences descendantes complètes (du Roi à l'As) de la même couleur.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : 2 jeux standard de 52 cartes (104 cartes).
3. **Tableau** : 10 colonnes : les 4 premières colonnes ont 6 cartes, les 6 restantes en ont 5. Seules les cartes du dessus sont face visible.
4. **Pioche** : 50 cartes restantes en 5 groupes de 10, distribuées une par colonne quand nécessaire.

## Déroulement du jeu

1. **Construction** : Déplacez les cartes en ordre décroissant de rang. N'importe quelle carte peut aller sur une carte d'un rang supérieur, mais seules les séquences de même couleur peuvent être déplacées en groupe.
2. **Séquences complètes** : Une séquence complète du Roi à l'As dans une seule couleur est automatiquement retirée.
3. **Distribution de la pioche** : Quand vous êtes bloqué, distribuez 10 cartes supplémentaires (une par colonne) depuis la pioche. Toutes les colonnes doivent être non vides avant la distribution.
4. **Colonnes vides** : N'importe quelle carte ou séquence peut remplir une colonne vide.

## Niveaux de difficulté

1. **1 couleur** : Utilise uniquement les Piques (le plus facile, idéal pour apprendre).
2. **2 couleurs** : Utilise les Piques et les Cœurs (difficulté modérée).
3. **4 couleurs** : Utilise les quatre couleurs (le plus difficile, nécessite un jeu expert).

## Conseils et stratégies

- Concentrez-vous sur la construction de séquences de même couleur : les séquences mélangées ne peuvent pas être déplacées ensemble.
- Créez des colonnes vides car elles offrent un espace de manœuvre crucial.
- Complétez les séquences le plus tôt possible pour simplifier le plateau.

## Conseils et stratégie

---

Commencez en difficulté 1 couleur avant de passer à 2 ou 4 couleurs.

Évitez de mélanger les couleurs dans les colonnes pour ne pas bloquer vos suites.