

Piques

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Atteindre 500 points en remplissant vos contrats d'enchères.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en 2 équipes.
- Distribuez 13 cartes à chaque joueur.
- Chaque joueur enchérit sur son nombre de levées attendu.

SCORE

- Remplir le contrat : 10 points × le nombre de levées annoncé.
- Chaque levée en plus = 1 point mais accumule des sanctions.
- 10 sanctions = -100 points.

Conseil: Évitez de prendre trop de levées en excès pour ne pas accumuler des sanctions.

À VOTRE TOUR

- Le pique est toujours atout.
- Jouez à la couleur demandée si possible.
- L'équipe avec la levée la plus haute remporte la levée.

Le Piques est un jeu de levées en équipe. Le pique est l'atout permanent. Les équipes enchérissent et tentent de remplir leur contrat.

Joueurs

4 joueurs en 2 équipes de partenaires.

Jeu de cartes

Un jeu standard de 52 cartes.

Objectif

Atteindre 500 points en remplissant vos contrats d'enchères.

Mise en place

Distribuez 13 cartes à chaque joueur. Les enchères commencent.

Enchères

Chaque joueur enchérit sur le nombre de levées qu'il pense remporter. L'équipe joue la somme des enchères de ses deux membres.

Déroulement du jeu

Le joueur à gauche du donneur entame. Le pique est toujours atout. Suivez la couleur demandée si possible.

Décompte des points

Contrat rempli : 10 points × levées annoncées. Levées en excès : 1 point chacune, mais 10 pénalités = -100 points.

Nil

Enchérir nil signifie promettre de ne prendre aucune levée. Si réussi : +100 points. Si raté : -100 points.

Conseils et stratégie

Communiquez avec votre partenaire via vos enchères et évitez de dépasser votre contrat de plus de 10 levées.

L'enchère nil peut rapporter de nombreux points mais est très risquée si elle échoue.