

# Snip Snap Snorum

3-8 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Être le premier à se défausser de toutes ses cartes en faisant correspondre les valeurs.

## MISE EN PLACE

- Distribuer les 52 cartes équitablement entre les joueurs.
- Certains joueurs peuvent recevoir une carte de plus.
- Le joueur à gauche du donneur commence.

## SCORE

- Le premier joueur éliminé gagne la manche.
- Les cartes restantes comptent comme points de pénalité.

Conseil: Gardez vos groupes de même valeur ensemble pour pouvoir les jouer les uns après les autres.

## À VOTRE TOUR

- Entamer n'importe quelle carte ou jouer une valeur identique sur le talon.
- Crier Snip, Snap ou Snorum pour la 2e, 3e ou 4e correspondance.
- Passer son tour si on ne peut pas faire correspondre.

Snip Snap Snorum est un jeu de vide-main classique où les joueurs jouent à tour de rôle des cartes correspondant à la valeur de la carte précédemment posée. L'objectif est d'être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes en jouant des valeurs identiques dans l'ordre.

## Objectif

Être le premier joueur à se défausser de toutes ses cartes en jouant des cartes dont la valeur correspond à celle de la carte posée sur le talon.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 8 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer tout le jeu le plus équitablement possible. Certains joueurs peuvent avoir une carte de plus.

## Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Le joueur à gauche du donneur entame en posant n'importe quelle carte face visible au centre.
2. **Étape 2** : Le joueur suivant doit poser une carte de même valeur s'il en a une, en criant « Snip ». La troisième carte identique s'appelle « Snap », et la quatrième « Snorum ». Si un joueur ne peut pas faire correspondre, il passe.
3. **Étape 3** : Le joueur qui complète le carré (crie « Snorum ») entame n'importe quelle nouvelle carte pour commencer la manche suivante.

## Décompte des points

- Le premier joueur à se défausser de toutes ses cartes gagne la manche.
- Dans les parties à points, les joueurs restants comptent leurs cartes non jouées comme points de pénalité.

## Variantes

- **Jig** : Une variante populaire où les joueurs doivent jouer la carte suivante dans la séquence de la même couleur plutôt que de faire correspondre la valeur.

## Conseils et stratégies

- Gardez en réserve les cartes dont vous possédez plusieurs exemplaires pour pouvoir les jouer rapidement l'une après l'autre.
- Faites attention aux valeurs déjà complétées pour anticiper les prochaines entames.

## Conseils et stratégie

Essayez de conserver des paires et des brelans pour jouer consécutivement et vous débarrasser plus rapidement de vos cartes. Surveillez les carrés complétés pour anticiper les prochaines entames.

Le jeu offrant peu de décisions, votre principal avantage vient de la conservation de groupes de même valeur pour les jouer en succession rapide.