

Snap

2 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Rempporter toutes les cartes en criant 'Snap !' sur des cartes de même rang.

MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs.
- Distribuez toutes les cartes également.
- Chaque joueur forme une pile face cachée.

SCORE

- Le joueur avec toutes les cartes gagne.
- Crier à tort = donner sa carte du dessus à chaque joueur.
- Un joueur sans cartes est éliminé.

Conseil: Gardez les yeux sur toutes les piles visibles, pas seulement la vôtre.

À VOTRE TOUR

- À tour de rôle, retournez la carte du dessus sur votre pile.
- Quand deux piles adjacentes montrent le même rang, criez 'Snap !'.
- Le premier à crier remporte les deux piles.

Snap est un jeu de cartes rapide et simple, adapté aux petits groupes. C'est un jeu divertissant qui met à l'épreuve les capacités d'observation et les réflexes des joueurs. Rassemblez vos amis et voyez qui peut crier « Snap » le plus vite !

Joueurs

2 joueurs ou plus. Le jeu peut accueillir jusqu'à six joueurs, mais il devient plus difficile à gérer avec des groupes plus importants.

Jeu de cartes

Utilisez un jeu de cartes standard. Les couleurs n'ont pas d'importance ; ce sont les rangs qui comptent.

Mise en place

1. **Rassembler les joueurs** : Réunissez un groupe de joueurs. Snap peut se jouer à partir de deux joueurs et jusqu'à six (ou plus).
2. **Choisir le jeu** : Sélectionnez un jeu de cartes. Le jeu n'a pas besoin d'être complet ; ce sont les rangs des cartes qui comptent.
3. **Mélanger** : Mélangez soigneusement le jeu pour assurer un tirage aléatoire.
4. **Distribuer** : Distribuez toutes les cartes aux joueurs.

Déroulement du jeu

1. **Distribuer les cartes** : Distribuez les cartes face cachée, une par une, à chaque joueur.
2. **Commencer à jouer** : Commencez par le joueur à gauche du donneur. Les joueurs retournent à tour de rôle la carte du dessus de leur pile face cachée et la placent face visible à côté de leur pile.
3. **Continuer le jeu** : Continuez dans le sens des aiguilles d'une montre autour de la table jusqu'à ce que le premier tour soit terminé. Chaque joueur doit avoir une carte face visible à côté de sa pile de cartes face cachée.
4. **Crier « Snap »** : Lorsque deux cartes face visible de même rang apparaissent, n'importe quel joueur peut crier « Snap ! » Le premier joueur à le remarquer et à le crier remporte les deux piles de cartes face visible.
5. **Pile Snap** : Si deux joueurs crient « Snap » en même temps, les piles correspondantes sont réunies en une pile Snap au milieu de la table. Le premier joueur à crier « Pile Snap ! » lorsqu'une carte correspondante est tirée remporte la pile.
6. **Pénalité pour appel incorrect** : Si un joueur crie « Snap » à tort, sa pile face visible devient une pile Snap.
7. **Réutiliser la pile face visible** : Lorsque la pile face cachée est épuisée, les joueurs reprennent leur pile face visible, la retournent face cachée sans la mélanger et continuent à jouer.
8. **Élimination** : Les joueurs sont éliminés lorsqu'ils n'ont plus de cartes. Le gagnant est le dernier joueur restant avec des cartes.

Variantes

- Expérimentez des variantes, par exemple en exigeant que celui qui crie « Snap » soit l'un des joueurs possédant les cartes correspondantes, ou en ajustant les règles pour les groupes plus importants.

Conseils et stratégies

- Faites très attention aux cartes retournées.
- Soyez rapide pour repérer les cartes correspondantes et crier « Snap » avant les autres.
- Mémorisez l'ordre de vos cartes pour améliorer vos chances de crier « Snap » correctement.

Conseils et stratégie

Restez concentré et gardez les yeux sur toutes les piles pour réagir rapidement.

Restez patient ; crier trop tôt entraîne des pénalités dans certaines variantes.