

# Smoorverliefd

3-5 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Collecter le plus grand nombre de cartes de cœur possible en remportant des levées.

## MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu standard de 52 cartes pour 3 à 5 joueurs.
- Distribuez les cartes équitablement ; mettez de côté les éventuelles cartes supplémentaires face cachée.

## SCORE

- Chaque cœur capturé : 1 point.
- As de cœur : 5 points.
- Capturer les 13 cœurs double votre score de manche.

Conseil: Coupez-vous tôt d'une couleur autre que les cœurs pour pouvoir jouer des cœurs chaque fois que cette couleur est entamée.

## À VOTRE TOUR

- Fournissez la couleur entamée si possible ; sinon jouez n'importe quelle carte.
- La carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée ; pas d'atout.
- Récupérez les cartes de cœur des levées que vous remportez.

Smoorverliefd, qui signifie « éperdument amoureux » en néerlandais, est un jeu de levées à thème romantique où collecter des cœurs est l'objectif plutôt que quelque chose à éviter. Les joueurs rivalisent pour rassembler le plus de cartes de cœur grâce à un jeu de levées habile.

## Objectif

Collecter le plus grand nombre de cartes de cœur possible en remportant des levées. Le joueur qui capture le plus de cœurs à la fin de la manche marque le plus de points.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 5 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez les cartes équitablement à tous les joueurs. Mettez de côté les éventuelles cartes supplémentaires face cachée.

## Déroulement du jeu

1. **Entame** : Le joueur à la gauche du donneur entame la première levée.
2. **Fournir la couleur** : Les joueurs doivent fournir la couleur entamée s'ils le peuvent. Dans le cas contraire, ils peuvent jouer n'importe quelle carte.
3. **Remporter les levées** : La carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée. Il n'y a pas d'atout.
4. **Collecter les cœurs** : Lorsque vous remportez une levée contenant des cœurs, ajoutez ces cartes à votre pile de score.

## Décompte des points

- **Cartes de cœur** : Chaque cœur capturé vaut 1 point.
- **As de cœur** : Vaut 5 points en bonus.
- **Bonus tous les cœurs** : Capturer les 13 cœurs en une seule manche double votre score pour cette manche.

## Variantes

- **Smoorverliefd avec atout** : Les cœurs servent d'atout permanent, les rendant plus faciles à capturer mais plus difficiles à gérer.
- **Love aveugle** : Les joueurs doivent annoncer combien de cœurs ils espèrent capturer avant le début de la partie.

## Conseils et stratégies

---

- Entamez les couleurs où vous êtes fort pour remporter des levées, puis espérez que les adversaires défaussent des cœurs sur vos levées gagnantes lorsqu'ils ne peuvent pas fournir la couleur.
- Coupez-vous tôt d'une couleur autre que les cœurs pour pouvoir jouer des cœurs chaque fois que cette couleur est entamée.
- L'as de cœur est extrêmement précieux — construisez votre stratégie autour de sa capture ou de sa protection.

## Conseils et stratégie

---

Concentrez-vous sur la victoire des levées dans les manches où des cœurs sont susceptibles d'être défaussés. Vous couper d'une couleur secondaire vous donne la flexibilité de vous défausser de cartes indésirables et de jouer des cœurs stratégiquement.

Le joueur qui contrôle quand et comment les cœurs entrent en jeu possède un avantage considérable. Essayez de créer des situations où des cœurs sont défaussés sur des levées que vous êtes déjà en train de remporter.