

# Rami Shanghai

3-5 joueurs

104 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Longue

Remplir le contrat de chaque manche et obtenir le score de pénalité le plus bas.

## MISE EN PLACE

- Utiliser deux jeux avec des jokers.
- Distribuer 11 cartes à chaque joueur.

## SCORE

- Points de pénalité pour les cartes restant en main à chaque manche.
- Cartes numériques = 5, figures = 10, As = 15, jokers = 20.

*Conseil: Réservez vos achats pour les cartes qui complètent directement votre contrat plutôt que pour des cartes qui pourraient éventuellement être utiles.*

## À VOTRE TOUR

- Piocher dans la pioche ou prendre la carte du dessus du talon de défausse (les autres peuvent l'acheter si vous passez).
- Poser le contrat quand il est complet ; compléter les combinaisons existantes.
- Se défausser d'une carte.

Le Rami Shanghai est une variante de rami à contrats qui introduit une mécanique d'achat permettant aux joueurs d'acquiescer des cartes du talon de défausse hors de leur tour. Joué sur 10 manches avec des contrats progressifs, chaque manche exige des combinaisons spécifiques de brelans et de suites. La règle d'achat crée une intense concurrence pour les cartes clés et ajoute une couche stratégique supplémentaire au rami à contrats classique.

## Objectif

Remplir le contrat de chaque manche et minimiser les points de pénalité issus des cartes restantes en main. Le joueur avec le score total le plus bas après les 10 manches gagne.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 5
2. **Jeu de cartes** : Deux jeux standard de 52 cartes avec 4 jokers (108 cartes)
3. **Distribution** : 11 cartes à chaque joueur. Placez le reste comme pioche et retournez une carte pour commencer le talon de défausse.

## Déroulement du jeu

1. **Contrats** : Chaque manche a un contrat spécifique, commençant généralement par 2 brelans de 3 et progressant jusqu'à des combinaisons comme 3 suites de 4.
2. **Piocher** : Piochez dans la pioche ou prenez la carte du dessus du talon de défausse.
3. **Achat** : Si le joueur actif ne veut pas la carte du dessus du talon de défausse, les autres joueurs (dans le sens des aiguilles d'une montre) peuvent l'acheter en piochant également une carte de pénalité dans la pioche. Chaque joueur est limité à un certain nombre d'achats par manche (généralement 2 à 3).
4. **Annoncer** : Une fois que vous avez le contrat requis, posez-le lors de votre tour. Après avoir posé votre contrat, vous pouvez compléter les combinaisons déjà sur la table.
5. **Se défausser** : Terminez votre tour en vous défaussant d'une carte.

## Décompte des points

---

1. **Cartes numériques (2-9)** : 5 points chacune.
2. **10, Valets, Dames, Rois** : 10 points chacune.
3. **As** : 15 points chacun.
4. **Jokers** : 20 points chacun.
5. **Pénalité de manche** : Somme des valeurs des cartes restant en main.
6. **Vainqueur** : Score total le plus bas après toutes les manches.

## Variantes

---

- **Achats limités** : Certaines versions n'autorisent qu'un seul achat par manche pour accélérer le jeu.
- **Shanghai avec cartes sauvages** : Les 2 peuvent être utilisés comme cartes sauvages supplémentaires aux côtés des jokers.
- **Shanghai court** : Réduisez à 7 manches pour une partie plus rapide.

## Conseils et stratégies

---

- Utilisez vos achats judicieusement et réservez-les pour les cartes qui complètent directement une partie de votre contrat.
- Observez ce que les autres joueurs achètent, car cela révèle ce dont ils ont besoin pour leurs contrats.
- Essayez de remplir votre contrat rapidement pour commencer à réduire votre main en complétant les combinaisons.
- Dans les manches avancées avec des contrats plus difficiles, n'hésitez pas à prendre des cartes de pénalité par l'achat si la carte est indispensable.

### Conseils et stratégie

---

Soyez sélectif dans vos achats car chacun ajoute une carte de pénalité à votre main. Concentrez-vous sur le remplissage du contrat avant d'essayer de réduire votre main. Observez ce que les autres achètent pour suivre leur progression.

La mécanique d'achat crée une analyse coût-bénéfice : chaque achat vous donne une carte nécessaire mais augmente également la taille de votre main. N'achetez que si la carte fait significativement avancer votre contrat.