

# Sevens

3-7 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

## Être le premier à jouer toutes ses cartes.

### MISE EN PLACE

- 3 à 8 joueurs.
- Distribuez toutes les cartes.
- Le joueur avec le 7 de carreau commence.

### SCORE

- Le premier à vider sa main gagne.
- Les autres paient des pénalités pour chaque carte non jouée.
- Jouez en plusieurs manches.

Conseil: Évitez de passer si vous pouvez jouer ; chaque passe donne un avantage aux adversaires.

### À VOTRE TOUR

- Jouez un 7 pour démarrer une rangée, ou une carte adjacente à une rangée existante.
- Passez si vous ne pouvez pas jouer.
- Construisez de 7 vers As et vers Roi.

Le Jeu des Sept est un jeu de défausse où les joueurs construisent des séquences à partir des sept dans chaque couleur. En partant du 7, les joueurs prolongent la séquence vers le haut jusqu'au Roi et vers le bas jusqu'à l'As, dans le but de vider leur main en premier.

## Objectif

Être le premier joueur à jouer toutes ses cartes en les ajoutant aux séquences de couleurs qui rayonnent à partir des sept.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 7 joueurs.
2. **Jeu** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez tout le jeu le plus équitablement possible. Certains joueurs peuvent avoir une carte de plus.

## Déroulement du jeu

1. **Début** : Le joueur possédant le 7 de Carreau (ou de toute couleur convenue) le joue sur la table pour commencer.
2. **Jouer des cartes** : À votre tour, jouez une carte qui prolonge l'une des quatre séquences de couleur. Vous pouvez jouer un 7 pour démarrer la séquence d'une nouvelle couleur, ou jouer la carte suivante au-dessus ou en dessous d'une séquence existante.
3. **Séquences** : Chaque couleur se construit à partir de son 7, vers le haut en passant par 8, 9, 10, V, D, R, et vers le bas en passant par 6, 5, 4, 3, 2, A.
4. **Passer** : Si vous ne pouvez jouer aucune carte, vous passez votre tour.

## Victoire

Le premier joueur à jouer toutes ses cartes gagne. Dans les versions avec points, les joueurs restants comptent leurs cartes non jouées comme points de pénalité.

## Conseils et stratégies

- Gardez vos 7 en main pour contrôler l'ouverture des nouvelles séquences de couleur, ce qui peut bloquer vos adversaires.
- Jouez les cartes qui vous offrent le plus d'options futures plutôt que simplement le premier coup légal que vous voyez.
- Observez quelles cartes les adversaires passent pour déduire ce qu'ils retiennent.

## Conseils et stratégie

---

Gardez des cartes qui bloquent vos adversaires si possible.

Retarder la pose d'un 7 peut bloquer les adversaires si vous avez des cartes dépendantes.