

# Stud à Sept Cartes

2-8 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Longue

## Faire la meilleure main de cinq cartes parmi sept cartes distribuées individuellement.

### MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Tous les joueurs posent une mise.
- Distribuer 2 cartes face cachée et 1 face visible à chaque joueur.

### SCORE

- Les classements standard des mains de poker s'appliquent.
- La meilleure main de cinq cartes parmi vos sept cartes remporte le pot.

Conseil: Suivez chaque carte exposée sur la table pour savoir exactement lesquels de vos tirages sont encore vivants.

### À VOTRE TOUR

- La carte porte la plus basse pose la mise forcée à la troisième rue.
- Recevoir une carte face visible par tour à la quatrième, cinquième et sixième rues.
- La carte de la septième rue est distribuée face cachée.
- La meilleure main exposée agit en premier à partir de la quatrième rue.

Le Stud à Sept Cartes était la variante de poker dominante en Amérique avant que le Texas Hold'em ne prenne le dessus dans les années 2000. Il n'y a pas de cartes communes ; chaque joueur reçoit sept cartes qui lui sont propres — trois face cachée et quatre face visible — et doit constituer la meilleure main de cinq cartes. Le jeu récompense la mémoire, l'observation et un jeu discipliné.

## Objectif

Former la meilleure main de poker à cinq cartes parmi les sept cartes distribuées individuellement, en observant attentivement les cartes exposées des adversaires pour guider vos décisions.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 8 joueurs.
2. **Paquet** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Mise forcée** : Chaque joueur pose une petite mise avant la distribution.
4. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 2 cartes face cachée (cartes cachées) et 1 carte face visible (carte porte).

## Déroulement du jeu

1. **Troisième rue** : Le joueur avec la carte porte la plus basse pose la mise forcée. Les enchères se déroulent dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs suivant, relançant ou se couchant.
2. **Quatrième rue** : Chaque joueur restant reçoit une deuxième carte face visible. Le joueur avec la meilleure main exposée agit en premier.
3. **Cinquième rue** : Une troisième carte face visible est distribuée. Les limites de mise doublent généralement à partir de cette rue.
4. **Sixième rue** : Une quatrième carte face visible est distribuée, suivie d'un autre tour de mise.
5. **Septième rue (la Rivière)** : Une dernière carte est distribuée face cachée à chaque joueur restant, suivie du dernier tour de mise.
6. **Abattage** : Les joueurs révèlent leurs mains et la meilleure main de cinq cartes remporte le pot.

## Décompte des points

- **Classement des mains** : Les classements standard des mains de poker s'appliquent.
- **Mise forcée** : Le joueur avec la carte porte la plus basse doit poser la mise forcée, une mise obligatoire inférieure à la mise minimum.
- **Pot** : La meilleure main de cinq cartes à l'abattage remporte l'intégralité du pot.

## Variantes

---

- **Stud Haut-Bas (8 ou mieux)** : Le pot est partagé entre la meilleure main haute et la meilleure main basse qualifiée.
- **Razz** : Une variante lowball où la main la plus basse remporte le pot (voir entrée séparée).
- **Mississippi Stud** : Supprime un tour de mise en distribuant les deux dernières cartes ensemble.

## Conseils et stratégies

---

- Prêtez attention aux cartes exposées — savoir quelles cartes sont mortes affecte considérablement vos chances de tirage.
- Commencez avec de bonnes cartes portes ou des paires cachées ; se coucher tôt avec des mains de départ faibles économise de l'argent à long terme.
- Si vos cartes clés sont visibles dans les mains des adversaires, votre tirage est compromis et vous devriez probablement vous coucher.

## Conseils et stratégie

---

La mémoire est votre plus grand atout au Stud — suivez chaque carte exposée pour calculer vos tirages vivants. Commencez avec trois cartes pouvant s'améliorer en mains solides et évitez de chasser sans tirage vivant.

La sélection de la main de départ et la mémoire des cartes sont les deux piliers d'un bon jeu de Stud. La capacité à se souvenir des cartes couchées vous donne un avantage significatif pour calculer les tirages vivants.