

Seven Bridge

3-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Videz votre main en formant des brelans et des suites avant vos adversaires.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuez 7 cartes à chaque joueur.
- Retournez une carte pour commencer la défausse.

SCORE

- Figures 10, As 1, cartes numérales valeur faciale en pénalités.
- Bonus pour avoir terminé d'un coup ou pour détenir les quatre sept.

Conseil: Gardez les sept et visez le bonus Seven Bridge quand c'est possible.

À VOTRE TOUR

- Piochez de la pioche ou de la défausse.
- Posez des brelans ou des suites.
- Défaussez une carte pour terminer votre tour.

Seven Bridge est un jeu de rami japonais populaire où les joueurs forment des combinaisons de brelans et de suites. Le nom vient du bonus accordé pour la détention des quatre sept, qui sert de « pont » vers la victoire.

Objectif

Videz votre main en formant des brelans et des suites avant vos adversaires. Des points bonus sont accordés pour avoir terminé rapidement ou pour détenir des combinaisons spéciales.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez 7 cartes à chaque joueur.
Placez les cartes restantes en pioche et retournez une carte pour commencer la défausse.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Piochez une carte de la pioche ou prenez la carte du dessus de la défausse.
2. **Étape 2** : Formez des combinaisons de brelans (trois ou quatre cartes identiques) ou de suites (trois cartes consécutives ou plus de la même couleur).
3. **Étape 3** : Posez vos combinaisons complètes et ajoutez éventuellement des cartes à vos propres combinaisons existantes.
4. **Étape 4** : Défaussez une carte pour terminer votre tour. La manche se termine quand un joueur vide sa main ou que la pioche est épuisée.

Décompte des points

- Les joueurs marquent des points de pénalité pour les cartes restant en main : les figures valent 10 points, les As valent 1, et les cartes numérales valent leur valeur faciale.
- Un joueur qui termine en posant toutes ses cartes d'un coup (tsumo) reçoit un bonus. Détenir les quatre sept rapporte le bonus spécial « Seven Bridge ».

Variantes

- **Variante avec combinaisons ouvertes** : Les joueurs doivent poser leurs combinaisons immédiatement plutôt que de les garder en main.
- **Score cible** : Jouez jusqu'à un score cible défini (par ex. 100 points de pénalité), le joueur avec le moins de pénalités gagne.

Conseils et stratégies

- Essayez de terminer d'un seul coup pour obtenir le bonus plutôt que de poser vos combinaisons progressivement.
- Gardez les sept quand c'est possible, car collecter les quatre est extrêmement avantageux.
- Surveillez attentivement les défausses pour éviter de donner à vos adversaires les cartes dont ils ont besoin.

Conseils et stratégie

Trouvez l'équilibre entre terminer rapidement et garder des cartes pour une main complète ou le bonus Seven Bridge. Suivez les sept joués par les autres joueurs.

Terminer d'un seul coup est risqué mais très gratifiant. Pesez le bonus face au danger d'être pris avec une main pleine si un adversaire termine avant vous.