

Schnapsen

2 joueurs

20 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

Atteindre 66 points de cartes grâce aux levées et aux mariages avant votre adversaire.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs avec un jeu de 20 cartes (des Valets aux As).
- Distribuer 5 cartes chacun (3 puis 2) ; retourner une carte pour l'atout.
- Les cartes restantes forment le talon.

SCORE

- As : 11, Dix : 10, Roi : 4, Dame : 3, Valet : 2.
- Gagner 1 point de partie normalement ; 2 si l'adversaire a moins de 33 points ; 3 si l'adversaire n'a pris aucune levée.
- Le premier à 7 points de partie remporte le match.

Conseil: Mémorisez les 20 cartes au fur et à mesure — ne fermez le talon que lorsque vous pouvez compter jusqu'à 66.

À VOTRE TOUR

- Jouer librement des levées tant que le talon reste (pas d'obligation de fournir la couleur).
- Piocher une carte dans le talon après chaque levée.
- Annoncer les mariages Roi-Dame pour 20 points (40 à l'atout).
- Fermer le talon à tout moment pour imposer les règles strictes de fourniture de couleur et d'atout.

Le Schnapsen est le jeu de cartes autrichien emblématique à deux joueurs. Il exige une mémoire acérée et un sens du timing précis, les joueurs s'affrontant pour atteindre 66 points avec un petit jeu de 20 cartes.

Objectif

Accumuler 66 points de cartes ou plus grâce aux levées et aux mariages avant votre adversaire, en remportant des points de partie selon la décisivité de votre victoire.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : 20 cartes — As, Dix, Rois, Dames et Valets dans chacune des quatre couleurs.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 5 cartes (3 puis 2). La carte suivante est placée face visible pour déterminer la couleur d'atout, le talon restant est posé par-dessus.

Déroulement du jeu

1. **Phase une — jeu ouvert** : Tant que le talon existe, le gagnant de la levée attaque ensuite. Pas d'obligation de fournir la couleur.
2. **Piocher** : Après chaque levée, les deux joueurs piochent une carte dans le talon.
3. **Mariages** : Un Roi-Dame de la même couleur peut être annoncé quand ce joueur attaque, rapportant 20 points (ou 40 à l'atout).
4. **Échange du Valet d'atout** : Le détenteur du Valet d'atout peut l'échanger contre la carte d'atout face visible sous le talon.
5. **Fermeture** : Un joueur peut fermer le talon, mettant fin à la pioche et imposant l'obligation de fournir la couleur et de jouer l'atout.
6. **Phase deux — jeu fermé** : Une fois le talon épuisé ou fermé, les règles strictes du jeu de levées s'appliquent.

Décompte des points

- **Valeurs des cartes** : As = 11, Dix = 10, Roi = 4, Dame = 3, Valet = 2.
- **Points de partie** : Gagner 1 point normalement, 2 si l'adversaire a moins de 33 points, ou 3 si l'adversaire n'a pris aucune levée.
- **Objectif du match** : Le premier à 7 points de partie remporte le match.

Variantes

- **Bauernschnapsen** : La variante populaire à quatre joueurs en partenariat du Schnapsen.
- **Dreierschnapsen** : Une version à trois joueurs avec distribution et décompte adaptés.

Conseils et stratégies

- Mémorisez les 20 cartes au fur et à mesure qu'elles se jouent — l'information complète est accessible avec ce petit jeu.
- Fermez le talon quand vous pouvez compter jusqu'à 66 avec votre main seule.

Conseils et stratégie

Suivez chaque carte. Avec seulement 20 cartes dans le jeu, savoir ce qu'il reste vous permet de fermer le talon au moment parfait.

Durant le jeu ouvert, remportez les levées avec un investissement minimal — gardez vos As et cartes d'atout pour après la fermeture du talon.