

Razz

2-8 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Longue

Faire la main de cinq cartes la plus basse parmi sept cartes distribuées ; A-2-3-4-5 est la meilleure main.

MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Tous les joueurs posent une ante.
- Distribuer 2 cartes face cachée et 1 face visible à chaque joueur.

SCORE

- La main non-pairée de cinq cartes la plus basse gagne.
- Les as sont bas ; les quintes et les couleurs ne comptent pas contre vous.

Conseil: N'entrez dans les pots qu'avec trois cartes à un huit-bas ou mieux et volez agressivement avec une carte porte basse.

À VOTRE TOUR

- La carte porte la plus haute pose la mise forcée.
- Recevoir des cartes face visible à la quatrième, cinquième et sixième rues.
- La carte de la septième rue est face cachée.
- La main exposée la plus basse agit en premier à partir de la quatrième rue.

Le Razz est une variante lowball du Stud à Sept Cartes où la main la plus basse remporte le pot. Les as sont toujours bas, et les quintes et les couleurs ne comptent pas contre vous, faisant de la meilleure main possible A-2-3-4-5 (la roue). Le Razz est l'une des variantes de poker qui teste le plus la patience et est un pilier des formats de jeux mixtes.

Objectif

Former la main de cinq cartes la plus basse parmi vos sept cartes distribuées. La meilleure main possible est A-2-3-4-5, connue sous le nom de roue.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 8 joueurs.
2. **Paquet** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Ante** : Tous les joueurs posent une ante avant la distribution.
4. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 2 cartes face cachée et 1 carte face visible (la carte porte).

Déroulement du jeu

1. **Troisième rue** : Le joueur avec la carte porte la plus haute pose la mise forcée (opposé du Stud normal). Les enchères se déroulent dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. **Quatrième rue** : Chaque joueur reçoit une autre carte face visible. Le joueur avec les cartes exposées les plus basses agit en premier.
3. **Cinquième rue** : Une troisième carte face visible est distribuée. Les limites de mise doublent généralement.
4. **Sixième rue** : Une quatrième carte face visible est distribuée avec un autre tour de mise.
5. **Septième rue** : Une dernière carte est distribuée face cachée, suivie du dernier tour de mise et de l'abattage.

Décompte des points

- **Classement des mains basses** : La main non-pairée de cinq cartes la plus basse gagne. Les as sont bas.
- **Quintes et couleurs** : Elles ne comptent pas contre vous au Razz — seuls les rangs des cartes importent.
- **La roue** : A-2-3-4-5 est la meilleure main possible.
- **Comparaison** : Les mains sont comparées depuis la carte la plus haute vers le bas. Par exemple, 6-4-3-2-A bat 6-5-3-2-A.

Variantes

- **London Lowball** : Utilisez le classement A-à-6 bas où les quintes et les couleurs comptent contre vous.
- **Razz dans H.O.R.S.E.** : Le Razz est le R dans le populaire format de jeux mixtes H.O.R.S.E., où les joueurs alternent entre cinq variantes de poker.

Conseils et stratégies

- Commencez avec trois cartes de huit ou moins — les mains commençant par des cartes hautes valent rarement la peine d'être jouées.
- Observez attentivement les cartes portées des adversaires ; si leurs cartes basses s'associent avec votre main, vos tirages sont affaiblis.
- La patience est essentielle — le Razz implique souvent de longues périodes de couchers avant de trouver une main de départ jouable.

Conseils et stratégie

La discipline de la main de départ est primordiale au Razz — n'entrez que avec trois cartes à un huit-bas ou mieux. Volez les antes agressivement quand vous montrez une carte porte basse et les adversaires montrent des cartes hautes.

Le vol d'antes est une part cruciale de la stratégie du Razz — quand votre carte porte est plus basse que celle de tous les adversaires, une relance prend souvent le pot immédiatement. Suivez les cartes exposées pour connaître vos tirages vivants.