

Quatuors

3 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Compléter le plus grand nombre de familles de 4 cartes.

MISE EN PLACE

- 2 à 6 joueurs.
- Distribuez toutes les cartes.
- Les familles ont 4 membres chacune.

SCORE

- Chaque famille complète = 1 point.
- Celui avec le plus de familles gagne.
- En cas d'égalité, le plus jeune gagne.

Conseil: Mémorisez qui a quoi pour maximiser vos demandes réussies.

À VOTRE TOUR

- Demandez une carte spécifique à un adversaire.
- S'il en a, il vous la donne. Rejouez.
- Sinon, passez au joueur suivant.

Les Quartets, aussi connu sous le nom de Jeu des Familles, est un jeu de cartes classique apprécié par des joueurs de tous âges. Il consiste à collecter des ensembles de cartes assorties tout en essayant d'éviter de se retrouver avec des ensembles incomplets. Le jeu peut se jouer avec un jeu de cartes standard ou des jeux de Quartets spécialisés comportant des catégories thématiques comme les animaux, les véhicules ou des personnages célèbres.

Objectif

L'objectif des Quartets est de collecter des ensembles complets de quatre cartes assorties, appelés quartets, à partir du jeu. Les joueurs demandent à tour de rôle des cartes spécifiques à leurs adversaires pour compléter leurs ensembles, tout en retenant stratégiquement les cartes dont leurs adversaires ont besoin.

Mise en place

1. **Joueurs** : Les Quartets se jouent à deux joueurs ou plus.
2. **Jeu de cartes** : Utilisez un jeu de Quartets spécialisé ou un jeu standard de 52 cartes, selon les préférences des joueurs.
3. **Distribution** : Mélangez le jeu et distribuez toutes les cartes de manière égale à chaque joueur. Il n'y a pas de pioche.

Bases du jeu

1. **Demander des cartes** : Les joueurs demandent à tour de rôle à un adversaire spécifique une carte dont ils ont besoin pour compléter un ensemble. Si l'adversaire possède la carte demandée, il doit la donner au joueur demandeur. Sinon, le tour passe au joueur à qui la question a été posée (il devient le prochain demandeur).
2. **Collecter des Quartets** : Lorsqu'un joueur collecte les quatre cartes d'un ensemble (un quartet), il pose l'ensemble face visible devant lui.
3. **Jeu stratégique** : Les joueurs demandent stratégiquement des cartes spécifiques à leurs adversaires tout en essayant de deviner quelles cartes les adversaires collectent. Les joueurs doivent toujours répondre honnêtement et remettre les cartes demandées s'ils les possèdent. Un joueur ne peut demander un rang que s'il possède déjà au moins une carte de ce rang.
4. **Victoire** : Le jeu continue jusqu'à ce que tous les quartets aient été collectés. Le joueur ayant le plus de quartets à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

Règles spéciales et variantes

1. **Variété de jeux** : Les jeux de Quartets existent dans divers thèmes et catégories, permettant aux joueurs de choisir des jeux correspondant à leurs centres d'intérêt.
2. **Cartes spéciales** : Certains jeux de Quartets incluent des cartes spéciales avec des capacités ou effets uniques pouvant modifier le déroulement du jeu.
3. **Règles personnalisées** : Les joueurs peuvent créer des règles ou variantes personnalisées pour ajouter de la complexité ou ajuster le niveau de difficulté du jeu.

Exemple de manche

Chaque joueur reçoit un nombre égal de cartes du jeu mélangé.

- Le joueur A demande au joueur B une carte spécifique pour compléter un quartet.
- Si le joueur B possède la carte demandée, il la donne au joueur A, qui rejoue ensuite.
- Si le joueur B ne possède pas la carte demandée, le joueur A pioche une carte de la pioche.
- Le jeu continue avec les joueurs jouant à tour de rôle jusqu'à ce que tous les quartets aient été collectés.

Conseils et stratégie

Mémorisez quelles cartes ont été demandées pour mieux cibler vos propres demandes.

Demandez toujours des cartes que vous savez détenus par un joueur spécifique.