

# Put

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

## Remporter 2 des 3 levées, ou pousser votre adversaire à se coucher en annonçant Put.

### MISE EN PLACE

- 2 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuez 3 cartes à chacun. Classement : 3 (fort), 2, A, R, D, V, 10...4 (faible).

### SCORE

- Remporter 2 levées = 1 point. Remporter après un Put accepté = 2 points.
- L'adversaire se couche après un Put = 1 point pour l'annonçant.
- Premier à 5 points remporte la partie.

Conseil: Bluffez avec assurance sur des mains moyennes ; votre adversaire ne peut pas voir vos cartes.

### À VOTRE TOUR

- Entamez n'importe quelle carte (sans atout, sans obligation de couleur).
- La carte de rang le plus élevé remporte la levée.
- À tout moment, annoncez Put pour défier votre adversaire : il continue pour le double ou se couche.

Le Put est un vieux jeu de cartes anglais de bluff et d'audace, remontant au XVI<sup>e</sup> siècle. C'est un jeu de levées d'une simplicité trompeuse où deux joueurs reçoivent chacun trois cartes et doivent remporter deux des trois levées ou bluffer pour pousser l'adversaire à se coucher. Le charme du jeu réside dans sa combinaison de hasard, de nerfs et de psychologie plutôt que dans une mécanique de jeu complexe.

### Objectif

Remporter deux des trois levées, ou forcer votre adversaire à se coucher en annonçant « Put ! », le défiant de continuer ou de concéder.

### Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs (adaptable à 3 ou 4).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes. Le classement est : 3 (le plus fort), 2, As, Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4 (le plus faible).
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 3 cartes, distribuées une par une.
4. **Enjeux** : Les joueurs conviennent d'une mise par point de partie. La partie se joue généralement en 5 points.

### Déroulement du jeu

1. **Entame** : Le non-donneur entame n'importe quelle carte pour la première levée. Il n'y a pas d'atout ni d'obligation de fournir la couleur.
2. **Remporter les levées** : La carte de rang le plus élevé remporte la levée. Si les deux joueurs jouent le même rang, la levée est nulle et les cartes sont défaussées.
3. **Annoncer Put** : À tout moment du jeu (avant ou après avoir joué une carte), un joueur peut annoncer « Put ! ». Cela défie l'adversaire : il doit soit continuer pour un double enjeu, soit concéder la main immédiatement.
4. **Mains nulles** : Si chaque joueur remporte une levée et que la troisième est nulle, ou si les trois levées sont nulles, la main est annulée et aucun point n'est marqué.

### Décompte des points

1. **Victoire normale** : Remporter 2 levées rapporte 1 point.
2. **Put accepté** : Si un Put est annoncé et que l'adversaire continue, le vainqueur marque 2 points au lieu de 1.
3. **Put refusé** : Si l'adversaire se couche après un Put, l'annonçant marque 1 point sans finir la main.
4. **Partie** : Le premier joueur à atteindre 5 points remporte la partie.

## Variantes

---

- **Put à trois joueurs** : Distribuez 3 cartes à chacun ; le joueur qui remporte 2 levées marque. Si les trois joueurs remportent chacun une levée, la main est gâchée.
- **Put à quatre joueurs (partenariat)** : Deux équipes de deux ; les partenaires sont assis face à face. Le total des levées remportées compte pour l'équipe.
- **Trut** : Une variante scandinave aux mécanismes similaires mais avec un classement des cartes différent et une couleur d'atout.

## Conseils et stratégies

---

- Le 3 est la carte la plus puissante du jeu. Posséder une paire de 3 garantit presque la victoire.
- Utilisez l'annonce Put comme bluff quand vous avez une main faible mais que votre adversaire semble hésitant.
- Observez le niveau de confiance de votre adversaire quand il joue ; l'hésitation est un signe de faiblesse.

## Conseils et stratégie

---

Le bluff est le cœur du Put. Annoncez Put avec assurance même sur des mains marginales ; votre adversaire ne peut pas voir vos cartes. Le 3 est la carte la plus haute, une seule suffit à vous donner une base solide.

Sans atout ni obligation de couleur, le jeu repose purement sur le rang des cartes et les nerfs. Un Put bien placé sur une main médiocre peut soutirer des points à un adversaire prudent.