

Pusoy Dos

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Être le premier à jouer toutes ses 13 cartes.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs, jeu standard de 52 cartes, 13 cartes chacun.
- Classement : 3 (bas) à 2 (haut). Couleurs : carreaux < cœurs < piques < trèfles.
- Le joueur avec le 3 de carreaux ouvre en premier.

SCORE

- Le premier à vider sa main gagne. Les autres sont pénalisés de 1 pt par carte restante.
- 10 à 12 cartes restantes : pénalité doublée. 13 cartes restantes : pénalité triplée.

Conseil: Planifiez votre main dès le début. Prenez le contrôle de l'ouverture pour vous débarrasser de vos cartes les plus faibles.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte simple, une paire, un brelan ou une combinaison de poker à cinq cartes.
- Vous devez battre le jeu précédent du même type, ou passer.
- Quand tous les autres passent, ouvrez n'importe quelle nouvelle combinaison.

Le Pusoy Dos est un jeu de cartes philippin populaire de type montée, dérivé du Big Two (Dai Di). Quatre joueurs s'affrontent pour être le premier à se débarrasser de toutes leurs cartes en jouant des combinaisons de valeur croissante. Le 2 de carreaux est la carte la plus faible, tandis que le 2 de trèfles est la carte unique la plus forte. Le jeu récompense la planification de la main, le sens du timing et la capacité à lire les cartes restantes des adversaires.

Objectif

Être le premier joueur à jouer les 13 cartes de sa main en battant les combinaisons des adversaires.

Mise en place

1. **Joueurs** : Exactement 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez toutes les 52 cartes équitablement, soit 13 cartes par joueur.
4. **Joueur de départ** : Le joueur qui détient le 3 de carreaux (la carte la plus basse) ouvre la première manche. Dans les manches suivantes, le gagnant de la manche précédente ouvre.

Déroulement du jeu

1. **Classement des cartes** : Les cartes vont du 3 (le plus bas) au 2 (le plus haut). À rang égal, les couleurs se classent ainsi : carreaux (la plus basse), cœurs, piques, trèfles (la plus haute).
2. **Ouverture** : Le joueur qui ouvre peut jouer une carte simple, une paire, un brelan ou une combinaison de poker à cinq cartes.
3. **Suite de jeu** : Les joueurs suivants doivent jouer le même type de combinaison à un rang supérieur, ou passer.
4. **Combinaisons à cinq cartes** : Les combinaisons valides à cinq cartes se classent de la plus faible à la plus forte : Quinte, Couleur, Full, Carré (avec une carte isolée) et Quinte Flush.
5. **Passer** : Un joueur qui passe ne peut plus jouer jusqu'à ce qu'une nouvelle ouverture commence.
6. **Nouvelle ouverture** : Lorsque tous les autres joueurs passent, le dernier joueur à avoir joué ouvre la prochaine combinaison.
7. **Règle de la première manche** : La première combinaison de la partie doit inclure le 3 de carreaux.

Décompte des points

- Le premier joueur à vider sa main gagne la manche.
- Les joueurs restants sont pénalisés selon le nombre de cartes qu'il leur reste : 1 point par carte.
- Si un joueur a 10 à 12 cartes restantes, la pénalité est doublée. Avec les 13 cartes restantes, la pénalité est triplée.
- Certaines variantes prévoient un paiement direct au gagnant basé sur les cartes restantes des adversaires.

Variantes

- **Big Two standard** : La version internationale avec un classement des couleurs légèrement différent (piques au sommet au lieu des trèfles).
- **Pusoy (Poker Chinois)** : Un jeu entièrement différent où les joueurs répartissent 13 cartes en trois combinaisons de poker. Souvent confondu avec le Pusoy Dos.
- **Sans combinaisons à cinq cartes** : Une version simplifiée n'autorisant que les cartes simples, les paires et les brelans.

Conseils et stratégies

- Planifiez votre main dès le début : identifiez les combinaisons que vous jouerez et dans quel ordre.
- Prenez le contrôle de l'ouverture en gagnant des manches avec des combinaisons fortes, puis ouvrez avec vos cartes faibles.
- Gardez vos 2 et vos paires hautes pour la fin de partie, lorsque les adversaires n'ont plus beaucoup de cartes.

Conseils et stratégie

Planifiez l'intégralité de votre main avant de jouer la première carte. Utilisez des combinaisons fortes pour prendre l'ouverture, puis défaussez vos cartes faibles. Gardez vos 2 pour les derniers tours, quand les adversaires ne peuvent plus les contrer.

La planification de la main dès la distribution est primordiale au Pusoy Dos. Les joueurs expérimentés divisent mentalement leurs 13 cartes en une séquence optimale de jeux avant que la première carte ne soit posée. Contrôler l'ouverture est crucial, car cela permet de dicter le type de combinaison et de se débarrasser des cartes les plus faibles.