

Primero

2-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Détenir la meilleure combinaison de 4 cartes ou bluffer vos adversaires pour qu'ils se couchent.

MISE EN PLACE

- 2 à 6 joueurs avec un jeu de 40 ou de 52 cartes.
- Distribuer 4 cartes chacun. Tous les joueurs placent une mise initiale dans le pot.

SCORE

- Chorus > Fluxus > Primero > Numerus.
- 7 = 21 pts (le plus haut), 6 = 18, As = 16, puis décroissant.
- Combinaisons classées par type d'abord, puis par total de points.

Conseil: Collectionnez les 7 — ils valent 21 points chacun et ancrent les meilleures mains.

À VOTRE TOUR

- Échanger optionnellement des cartes avec la pioche.
- Miser, suivre, relancer ou se coucher.
- Abattage : la meilleure combinaison remporte le pot.

Primero est un jeu de cartes de l'époque de la Renaissance largement considéré comme l'ancêtre direct du poker moderne. Joué abondamment en Italie, en Espagne, en France et en Angleterre aux XVe et XVIe siècles, c'était le jeu favori d'Henri VIII et il est mentionné par Shakespeare dans *Les Joyeuses Commères de Windsor*. Chaque joueur reçoit quatre cartes et mise sur la meilleure combinaison, avec des types de mains spéciaux incluant le Primero (une carte de chaque couleur), le Fluxus (couleur) et le Chorus (plusieurs cartes de même valeur).

Objectif

Remporter le pot en détenant la meilleure combinaison de quatre cartes, ou en poussant tous les adversaires à se coucher par le bluff. Le jeu mêle évaluation des cartes, construction de combinaisons et mises.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 6 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : un jeu de 40 cartes (jeu standard sans les 8, 9 et 10). Dans certaines versions, un jeu standard de 52 cartes est utilisé.
3. **Distribution** : chaque joueur reçoit 4 cartes, distribuées une ou deux à la fois.
4. **Mises initiales** : tous les joueurs placent une mise initiale convenue dans le pot avant la distribution.

Valeur des cartes

1. **Valeurs spéciales** : les cartes ont des valeurs en points différentes de leur valeur nominale. Le 7 vaut 21 points (la carte individuelle la plus haute), le 6 vaut 18, l'As vaut 16, le 5 = 15, le 4 = 14, le 3 = 13, le 2 = 12.
2. **Figures** : les Rois, Dames et Valets valent chacun 10 points.
3. **Multiplieur de couleur** : dans certaines versions, chaque couleur multiplie différemment pour le décompte des points.

Combinaisons (de la meilleure à la moins bonne)

1. **Chorus (Carré)** : quatre cartes de même valeur. Extrêmement rare et la meilleure main.
2. **Fluxus (Couleur)** : quatre cartes de même couleur. Évaluée par la somme des points des cartes.
3. **Primero** : une carte de chacune des quatre couleurs. Évaluée par la somme des points des cartes.
4. **Numerus (basé sur les paires)** : deux ou trois cartes de même couleur (mais pas les quatre). Les points des meilleures deux, trois ou cartes individuelles sont additionnés.

Déroulement du jeu

1. **Miser** : après avoir reçu leurs cartes, les joueurs décident à tour de rôle de miser (placer une mise), de suivre (égaler la mise actuelle), de relancer (augmenter la mise) ou de se coucher (abandonner leur mise initiale).
2. **Échange de cartes** : dans certaines versions, avant de miser, les joueurs peuvent se défausser et piocher des cartes de remplacement depuis la pioche pour améliorer leur main.
3. **Abattage** : lorsque tous les joueurs restants ont égalé la mise la plus haute, les mains sont révélées. La meilleure combinaison remporte le pot.
4. **Bluff** : un joueur peut miser agressivement sur une main faible pour forcer ses adversaires à se coucher, à l'instar du poker.

Variantes

- **Primero espagnol (Primera)** : utilise un jeu espagnol de 48 cartes et des valeurs légèrement différentes.
- **Primera italien** : la version originale avec le jeu italien de 40 cartes.
- **Prime français** : l'adaptation française qui a finalement influencé le développement du Breton et, in fine, du Poker.

Conseils et stratégies

- Le 7 est la carte la plus précieuse au Primero ; essayez de conserver les 7 en main autant que possible.
- Un Primero (une carte par couleur) est plus facile à obtenir qu'une Couleur mais souvent inférieur en valeur ; pesez bien les probabilités.
- Le bluff est essentiel ; miser agressivement sur un Numerus peut forcer des adversaires avec des mains marginales à se coucher.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur la collecte des 7, qui sont les cartes de plus grande valeur. Une Couleur bat un Primero de valeur équivalente en points, alors visez les couleurs lorsque des cartes adaptées se présentent. Bluffez avec confiance ; Primero récompense le jeu agressif.

Comprendre la valorisation inhabituelle des cartes est essentiel : les 7 valent plus que les Rois. Ce système de valeurs inversé signifie que des mains qui semblent faibles selon les critères modernes peuvent en réalité être solides au Primero.