

Vingt-et-Un Britannique

2-8 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Battre le banquier avec un total de main proche de 21 sans dépasser ; les Pontoons et les mains à cinq cartes sont les meilleures mains.

MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Chaque joueur place sa mise.
- Distribuer 2 cartes à chaque joueur ; les cartes du banquier sont face cachée.

SCORE

- Pontoon (As + carte de valeur 10) payé 2 contre 1.
- Main à cinq cartes payée 2 contre 1 et bat le 21 ordinaire.
- Le banquier gagne toutes les égalités.

Conseil: Continuez de tirer sur les petites mains : une main à cinq cartes bat n'importe quelle main ordinaire et est payée 2 contre 1.

À VOTRE TOUR

- Tirer pour prendre une autre carte.
- Rester quand vous avez 15 ou plus.
- Acheter pour augmenter votre mise et recevoir une carte.
- Cinq cartes sans dépasser 21 constituent une main à cinq cartes (payée 2 contre 1).

Vingt-et-Un Britannique est la variante domestique britannique du Blackjack, qui s'en distingue par plusieurs règles importantes. Le croupier n'a pas de carte retournée visible : les joueurs ne voient aucune carte du croupier avant la fin de la manche. La meilleure main, un 21 naturel obtenu avec deux cartes, est appelée Pontoon. Une main à cinq cartes (cinq cartes sans dépasser 21) bat également toutes les mains ordinaires.

Objectif

Obtenir un total de main plus proche de 21 que le croupier sans dépasser 21, les Pontoons (21 naturels) et les mains à cinq cartes étant les meilleures mains possibles.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 8 joueurs (y compris le banquier dans les parties à domicile, ou face à un croupier de casino).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes (ou deux jeux pour plus de joueurs).
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 2 cartes. Dans une partie à domicile, les deux cartes du croupier sont face cachée. Au casino, le croupier ne reçoit ses cartes qu'une fois que tous les joueurs ont joué.

Déroulement du jeu

1. **Pontoon** : Une main composée d'un As et d'une carte de valeur 10 est un Pontoon ; elle est payée automatiquement 2 contre 1.
2. **Tirer** : L'équivalent du Hit : demander une carte supplémentaire.
3. **Rester** : L'équivalent du Stand : conserver sa main actuelle. Il faut avoir au moins 15 pour pouvoir rester.
4. **Acheter** : L'équivalent du Double Down : augmenter sa mise (d'un montant quelconque jusqu'au double) et recevoir une carte supplémentaire face cachée. Il est possible d'acheter avec une main de 2, 3 ou 4 cartes.
5. **Séparer** : Si vos deux premières cartes sont de même valeur, vous pouvez les séparer en deux mains distinctes.
6. **Main à cinq cartes** : Si vous obtenez cinq cartes sans dépasser 21, vous gagnez automatiquement avec cette main à cinq cartes, qui bat toutes les mains ordinaires mais perd face à un Pontoon.

Décompte des points

- **Valeur des cartes** : Les cartes numériques valent leur valeur nominale, les figures valent 10, et l'As vaut 1 ou 11.
- **Hiérarchie des mains** : Le Pontoon bat la main à cinq cartes, qui bat le 21, qui bat les totaux inférieurs.
- **Pontoon** : payé 2 contre 1 sur la mise du joueur.
- **Main à cinq cartes** : payée 2 contre 1 sur la mise du joueur.
- **Égalités** : Le banquier remporte toutes les égalités dans les parties à domicile.

Variantes

- **Vingt-et-Un malaisien** : Applique des règles différentes pour la séparation et le doublement, couramment utilisées dans les casinos d'Asie du Sud-Est.
- **Vingt-et-Un espagnol** : Combine les règles du Vingt-et-Un avec un jeu espagnol (sans les 10), similaire à l'Espagnol 21.

Conseils et stratégies

- Tirez toujours sur 14 ou moins, car vous ne pouvez pas rester avant d'atteindre 15.
- La règle de la main à cinq cartes vous encourage à continuer de tirer sur les petites mains : cinq petites cartes battent un 20 ordinaire.
- Comme le banquier gagne les égalités, vous devez jouer plus agressivement que dans le Blackjack classique.

Conseils et stratégie

La règle de la main à cinq cartes change tout : continuez de tirer sur les petites mains, car cinq cartes sous 21 battent n'importe quelle main ordinaire. Puisque les égalités reviennent au banquier, vous devez jouer de façon agressive.

Les cartes cachées du croupier et la règle de la main à cinq cartes rendent le Vingt-et-Un Britannique plus incertain que le Blackjack. Un jeu agressif est récompensé car les égalités reviennent au banquier et les mains à cinq cartes sont payées en prime.