

Piști

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Marquer le plus de points en capturant des cartes et en obtenant des bonus piști.

MISE EN PLACE

- 2 à 4 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuer 4 cartes chacun et 4 au centre (carte du dessus face visible).
- Redistribuer 4 cartes à chaque joueur lorsque les mains sont vides.

SCORE

- Valets et As : 1 pt chacun. 2 de trèfles : 2 pts. 10 de carreaux : 3 pts.
- Le plus de cartes : 3 pts bonus. Piști : 10 pts. Double piști (V sur V) : 20 pts.
- Le premier à 151 points gagne.

Conseil: Gardez vos Valets pour les grandes piles ou pour bloquer un piști adverse.

À VOTRE TOUR

- Jouer une carte sur la pile centrale.
- Si elle correspond à la valeur de la carte du dessus, capturer toute la pile.
- Les Valets capturent n'importe quelle pile. Correspondre à une carte seule marque un piști (10 pts).

Piști (également orthographié Pishti) est un jeu de cartes turc populaire de correspondance et de capture, apprécié en Turquie, à Chypre et dans les régions avoisinantes. Les joueurs tentent de capturer des cartes depuis une pile centrale en faisant correspondre la valeur de la carte du dessus. Le coup signature du jeu, le piști, se produit lorsqu'un joueur capture une seule carte visible avec une carte de même valeur, rapportant des points bonus.

Objectif

Marquer le plus de points en capturant des cartes depuis la pile centrale, notamment grâce aux piștis et en collectant des cartes précieuses.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs (idéal à 2 ou en partenariat 2 contre 2).
2. **Jeu de cartes** : jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : distribuer 4 cartes face cachée à chaque joueur. Placer 4 cartes au centre ; la carte du dessus est face visible. Si la carte centrale du dessus est un Valet, la glisser au milieu et retourner la suivante face visible.
4. **Redistribution** : lorsque tous les joueurs ont utilisé leurs 4 cartes, distribuer 4 nouvelles cartes à chaque joueur (mais pas au centre). Continuer jusqu'à épuisement du jeu.

Déroulement du jeu

1. **Jouer une carte** : à votre tour, jouez une carte sur la pile centrale.
2. **Capture** : si votre carte correspond à la valeur de la carte du dessus de la pile, vous capturez toute la pile et la placez face cachée devant vous.
3. **Capture par le Valet** : un Valet capture toute la pile quelle que soit la carte du dessus, mais cela ne compte pas comme un piști.
4. **Piști** : si la pile ne contient qu'une seule carte visible et que vous la capturez avec une carte de même valeur (pas un Valet), c'est un piști, valant 10 points bonus.
5. **Double piști** : si vous capturez un Valet seul avec un autre Valet, cela rapporte 20 points bonus.
6. **Pas de correspondance** : si votre carte ne correspond pas à la carte du dessus et n'est pas un Valet, elle va simplement sur le dessus de la pile.

Décompte des points

- Chaque Valet capturé : 1 point.
- Chaque As capturé : 1 point.
- 2 de trèfles : 2 points.
- 10 de carreaux : 3 points.
- Joueur ayant capturé le plus de cartes : 3 points bonus.
- Chaque pisti : 10 points. Chaque double pisti (Valet sur Valet) : 20 points.
- Le premier à 151 points gagne (joué sur plusieurs manches).

Variantes

- **Piști en partenariat** : 4 joueurs en équipes de 2 assis en face l'un de l'autre, combinant leurs piles de captures.
- **Piști cumulatif** : les points s'accumulent sur plusieurs manches ; la première équipe à 151 gagne.
- **Piști double jeu** : deux jeux mélangés ensemble pour les grands groupes et les parties plus longues.

Conseils et stratégies

- Mémorisez les cartes jouées, surtout les Valets et le 10 de carreaux.
- Préparez des pistis en laissant une seule carte sur la pile lorsque vous pensez que le joueur suivant ne pourra pas la faire correspondre.
- Gardez les Valets pour les moments stratégiques, soit pour capturer de grandes piles, soit pour bloquer les adversaires d'un pisti.

Conseils et stratégie

Suivez les cartes jouées, notamment les Valets et les cartes de grande valeur comme le 10 de carreaux. Gardez les Valets pour capturer de grandes piles ou bloquer les opportunités de pisti adverses. Essayez de tendre des pièges en jouant des cartes non appariées lorsqu'elles ont peu de chances d'être correspondues.

Le comptage des cartes est la colonne vertébrale de la stratégie au Piști. Savoir combien de Valets restent et suivre le 2 de trèfles et le 10 de carreaux vous permet de chronométrer vos captures pour un maximum de valeur. Tendre des pièges (laisser une carte seule que votre adversaire ne peut pas faire correspondre) crée des opportunités de pisti.