

Pedro

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Atteindre 21 points en enchérissant et en capturant les cartes à points.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en 2 équipes.
- Un jeu de 52 cartes.
- Distribuez 9 cartes.

SCORE

- High (A atout) = 1, Low (2 atout) = 1, Jack (V atout) = 1.
- Pedro (5 atout) = 5 pts, Pedro gauche (5 même couleur) = 5 pts.
- Joker = 1 pt si inclus.

Conseil: Priorité à capter le Pedro pour ses 5 points précieux.

À VOTRE TOUR

- Enchérissez sur le nombre de points que vous pensez remporter.
- Le plus haut enchérisseur choisit l'atout.
- Jouez les levées pour capturer les cartes à points.

Pedro est un jeu de levées américain en équipes où les joueurs enchérissent sur le nombre de points (sur 14 disponibles) que leur équipe peut remporter. Les points proviennent de la capture de cartes spécifiques plutôt que du nombre de levées gagnées, créant un duel stratégique ciblé.

Objectif

En collaboration avec votre partenaire, capturer suffisamment de cartes à points dans les levées pour atteindre votre enchère. La première équipe à atteindre un score cible (généralement 62) gagne la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs en deux équipes.
2. **Jeu** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : 9 cartes chacun.
4. **Enchères** : Les joueurs enchérissent de 7 à 14 sur le nombre de points que leur équipe capturera. Le plus offrant choisit la couleur d'atout.

Cartes à points (dans l'atout)

1. **High** : As d'atout = 1 point.
2. **Low** : 2 d'atout = 1 point.
3. **Valet** : Valet d'atout = 1 point.
4. **Game** : 10 d'atout = 1 point.
5. **Cinq d'atout (Pedro)** : 5 points.
6. **Cinq de même couleur (Pedro secondaire)** : 5 points, cette carte compte comme atout pour la main.
7. **Total disponible** : 14 points.

Déroulement du jeu

1. **Défausse** : Une fois l'atout nommé, tous les joueurs défaussent les cartes non-atout et piochent pour revenir à 6 cartes.
2. **Jeu de levées** : L'enchérisseur gagnant entame en premier. Suivez la couleur si possible. L'atout le plus fort remporte la levée.
3. **Capture de points** : Les cartes à points sont comptabilisées par l'équipe qui les capture dans les levées.

Conseils et stratégies

- Les deux Pedros (5 d'atout et 5 de même couleur) valent 10 des 14 points, les contrôler est crucial.
- Enchérissez prudemment à moins de détenir un Pedro ou plusieurs atouts forts.
- Entamez avec des atouts forts tôt pour faire sortir les atouts adverses avant qu'ils ne puissent capturer vos Pedros.

Conseils et stratégie

Protégez votre Pedro jusqu'au moment décisif.

Capter le Pedro adverse rapporte 5 points d'un coup.