

Pasur

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Capter des cartes de la table par correspondance de valeurs et marquer des points pour les balayages et les cartes spéciales.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuez 4 cartes à chacun des 2 à 4 joueurs ; placez 4 cartes face visible sur la table.
- Redistribuez 4 cartes à chaque tour jusqu'à épuisement du jeu.

SCORE

- 1 point chacun pour le plus de cartes, le plus de trèfles, le dix de carreau et le deux de trèfle.
- Chaque sur (balayage) rapporte 1 point supplémentaire.

Conseil: Préparez des balayages en réduisant la table à une seule carte que vous pourrez associer à votre prochain tour.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte de votre main sur la table.
- Capturez une carte de la table correspondant à votre carte, ou plusieurs cartes dont la somme y est égale.
- Vider toutes les cartes de la table réalise un sur (balayage).

Pasur est un jeu de cartes traditionnel iranien de capture et de calcul, joué avec un jeu standard. Les joueurs capturent les cartes de la table en associant leurs valeurs, avec une attention particulière portée à certaines cartes et aux balayages, appelés « sur » en farsi.

Objectif

Capter des cartes de la table en associant leur valeur combinée ou individuelle avec une carte de votre main. Marquez des points en collectant le plus de cartes, en réalisant des balayages et en obtenant certaines cartes de haute valeur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 4 cartes. Quatre cartes sont placées face visible sur la table.
4. **Redistribution** : Après chaque tour de jeu, les joueurs reçoivent 4 cartes supplémentaires jusqu'à épuisement du jeu.

Déroulement du jeu

1. **Jouer une carte** : À votre tour, jouez une carte de votre main sur la table.
2. **Capter par correspondance** : Si votre carte correspond à la valeur d'une carte sur la table, capturez-la. Les cartes numériques correspondent à leur valeur nominale ; les valets valent 11, les dames 12, les rois 13.
3. **Capter par addition** : Vous pouvez également capturer plusieurs cartes de la table dont les valeurs totalisent la valeur de votre carte jouée.
4. **Sur (balayage)** : Si votre capture vide toutes les cartes de la table, vous réalisez un sur, qui vaut des points supplémentaires.
5. **Aucune capture** : Si vous ne pouvez rien capturer, votre carte reste sur la table.

Décompte des points

- **Le plus de cartes** : Le joueur ayant capturé le plus de cartes gagne un point.
- **Cartes de trèfle** : Le joueur ayant le plus de trèfles gagne un point.
- **Dix de carreau** : Capturer cette carte vaut un point.
- **Deux de trèfle** : Capturer cette carte vaut un point.
- **Chaque sur** : Chaque balayage rapporte un point.

Conseils et stratégies

- Évitez de laisser des valeurs sur la table dont la somme correspond à un total courant, car cela offre des captures faciles aux adversaires.
- Cherchez à capturer le dix de carreau et le deux de trèfle dès que possible.
- Préparez des balayages en laissant la table presque vide, puis nettoyez-la avec un coup calculé.

Conseils et stratégie

La gestion de la table est la compétence centrale. Évitez de laisser des sommes faciles pour vos adversaires, et préparez-vous à réaliser des balayages en jouant des cartes qui réduisent la table à des états favorables.

Les joueurs de Pasur expérimentés anticipent plusieurs coups à l'avance, plaçant des cartes sur la table difficiles à capturer pour les adversaires tout en préparant leurs propres balayages futurs.