

# Paskahousu

2-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

## Éviter d'être le dernier joueur à avoir des cartes.

### MISE EN PLACE

- Distribuer 3 face cachée, 3 face visible, 3 en main par joueur.
- Placer les cartes restantes en pioche.
- Optionnellement échanger des cartes de main avec des cartes face visible avant le début du jeu.

### SCORE

- Le dernier joueur avec des cartes est le Paskahousu (perdant).
- Tous les autres gagnent.

Conseil: Placez vos meilleures cartes en position face visible avant le début de la partie.

### À VOTRE TOUR

- Jouer une carte de valeur égale ou supérieure à celle du dessus du talon.
- Utiliser le 2 pour réinitialiser ou le 10 pour vider le talon.
- Ramasser le talon si vous ne pouvez pas jouer.

Paskahousu est la version finlandaise du jeu internationalement connu sous le nom de Shithead. Les joueurs essaient de se défausser de leurs cartes en posant une valeur égale ou supérieure sur un talon central, et le dernier joueur coincé avec des cartes perd.

## Objectif

Éviter d'être le dernier joueur avec des cartes. Jouez votre main, puis vos cartes face visible, puis vos cartes face cachée pour vous échapper avant tout le monde.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 6 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer 3 cartes face cachée à chaque joueur (intouchables au début), puis 3 cartes face visible par-dessus, puis 3 cartes en main à chaque joueur. Les cartes restantes forment la pioche.

## Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : À votre tour, jouez une carte de valeur égale ou supérieure à la carte du dessus du talon. Piochez dans la pioche pour maintenir au moins 3 cartes en main tant qu'il reste des cartes.
2. **Étape 2** : Certaines cartes ont des effets spéciaux : le 2 réinitialise le talon (n'importe quelle carte peut être posée dessus), le 10 vide entièrement le talon, et un carré vide également le talon.
3. **Étape 3** : Quand votre main est vide et la pioche épuisée, jouez vos cartes de table face visible. Une fois celles-ci jouées, jouez vos cartes face cachée à l'aveugle.

## Décompte des points

- Le dernier joueur à avoir des cartes est le Paskahousu et perd.
- Tous les autres joueurs sont considérés comme gagnants.

## Variantes

- **Règles du joker** : Ajouter des jokers comme cartes joker ultimes qui battent tout et vident le talon.
- **Règle d'échange** : Avant le début du jeu, les joueurs peuvent échanger des cartes de leur main avec leurs cartes de table face visible.

## Conseils et stratégies

---

- Avant le début du jeu, placez vos meilleures cartes en position face visible afin de disposer de cartes de table fortes pour la fin de partie.
- Gardez les 2 et les 10 pour les urgences lorsque vous êtes bloqué face à un talon élevé que vous ne pouvez pas battre.

## Conseils et stratégie

---

L'échange de cartes avant le jeu est crucial. Placez vos cartes les plus hautes et les cartes spéciales en position face visible sur la table pour vous donner la meilleure fin de partie.

La phase d'échange avant le début du jeu est la décision stratégique la plus importante. Placer des 2 et des 10 sur la table vous garantit toujours une issue de secours en fin de partie.