

Palais

2-5 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Longue

Être le premier joueur à jouer toutes ses cartes, y compris les cartes face cachée.

MISE EN PLACE

- 2 à 5 joueurs.
- Distribuez 3 cartes face cachée, 3 face visible par-dessus, et 3 en main.
- Le joueur avec le 3 le plus bas commence.

SCORE

- Le premier à jouer toutes ses cartes gagne.
- Le dernier restant est le perdant.
- Certaines versions donnent un gage au dernier.

Conseil: Gardez vos meilleures cartes pour les posées face visible, pas en main.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte égale ou supérieure à la carte du dessus de la pile.
- Jouez d'abord les cartes en main, puis les cartes face visible, puis face cachée.
- Si vous ne pouvez pas jouer, prenez toute la pile.

Palace est un jeu de cartes captivant pour 2 à 5 joueurs, offrant un mélange de stratégie et de chance. L'objectif est simple : être le premier à jouer toutes ses cartes sur la pile de défausse. Cependant, les joueurs doivent faire face au défi de ramasser toute la pile de défausse s'ils ne peuvent pas jouer de carte, ajoutant une dimension passionnante au jeu.

Joueurs

2 à 5 joueurs.

Jeu de cartes

Utilisez un ou plusieurs jeux standard de 52 cartes.

Objectif

Le but de Palace est d'être le premier joueur à vider sa main en jouant toutes ses cartes sur la pile de défausse.

Mise en place

1. **Déterminer le donneur et le premier joueur** : Les joueurs tirent des cartes au hasard pour déterminer le donneur et le premier joueur. Le donneur mélange le jeu soigneusement.
2. **Distribution des cartes** : Distribuez 3 cartes face cachée à chaque joueur, puis 6 cartes supplémentaires face cachée à chaque joueur. Les joueurs peuvent examiner ces 6 cartes en secret.
3. **Disposition des cartes** : Les joueurs choisissent 3 cartes de leur main pour les placer face visible sur leurs cartes face cachée, en gardant le reste caché. Cela crée le « palais » de chaque joueur.
4. **Préparation de la pioche** : Les cartes restantes sont placées face cachée sur la pioche au centre de la table.

Déroulement du jeu

1. **Début de la partie** : Le donneur révèle la carte du dessus de la pioche pour commencer la pile de défausse. Le joueur à gauche du donneur commence.
2. **Jouer des cartes** : Les joueurs doivent jouer des cartes en ordre croissant sur la carte de départ. Le premier joueur joue une carte de rang égal ou supérieur à celui de la carte de départ. Les joueurs peuvent jouer plusieurs cartes du même rang en un seul tour. Le classement des cartes suit la hiérarchie avec l'As comme carte la plus haute et le 3 comme la plus basse. Le 2 est une carte spéciale qui réinitialise la pile.
3. **Piocher des cartes** : Après avoir joué, les joueurs piochent des cartes de la pioche pour reconstituer leur main jusqu'à 3 cartes. S'ils ne peuvent pas jouer, les joueurs doivent piocher dans la pile de défausse.
4. **Ramasser la pile de défausse** : Si un joueur ne peut pas jouer de carte, il doit ramasser toute la pile de défausse. Le jeu continue avec le joueur suivant.
5. **Cartes spéciales** : Un 2 réinitialise la pile de défausse, la nouvelle carte de départ est donc le 2. Un 10 retire la pile de défausse du jeu. Le joueur qui a posé le 10 pioche ensuite jusqu'à 3 cartes et joue n'importe quelle carte. Vous pouvez jouer n'importe quelle carte après avoir joué un 2 ou un 10.
6. **Vider la pile** : Si quatre cartes du même rang sont jouées consécutivement (par un ou plusieurs joueurs), la pile de défausse est vidée. Après cela, le joueur peut jouer n'importe quelle carte. Dans certaines variantes, n'importe quel joueur peut intervenir pour compléter un ensemble de quatre.

Fin de partie

1. **Épuisement de la pioche** : Le jeu continue jusqu'à ce que la pioche soit épuisée. Les joueurs ne comptent alors plus que sur leur main.
2. **Jouer sa main** : Les joueurs continuent à jouer les cartes de leur main jusqu'à ce qu'ils n'en aient plus. S'ils ne peuvent pas jouer, les joueurs doivent piocher dans la pile de défausse.
3. **Utiliser les cartes face visible et face cachée** : Une fois la main vide, les joueurs utilisent leurs cartes face visible. Ensuite, les joueurs jouent leurs cartes face cachée. S'ils ne peuvent pas jouer, ils doivent ramasser la pile de défausse et jouer toutes ces cartes avant de jouer depuis la table.
4. **Gagner la partie** : Quand c'est votre tour et que vous avez joué toutes vos cartes face visible, choisissez une carte face cachée et retournez-la sans regarder. Si elle est de rang égal ou supérieur à celui de la carte en cours, jouez-la. Sinon, ramassez la pile de défausse. Le premier joueur à jouer toutes ses cartes face cachée gagne !

Conseils et stratégies

- **Gérez votre main avec sagesse** : Choisissez stratégiquement quelles cartes jouer et quand, pour éviter de vous retrouver avec la pile de défausse.
- **Observez les actions de vos adversaires** : Faites attention aux cartes que vos adversaires jouent et ajustez votre stratégie en conséquence.
- **Utilisez les cartes spéciales efficacement** : Comprenez les effets des cartes spéciales comme les 2 et les 10, et utilisez-les à votre avantage.
- **Planifiez à l'avance** : Anticipez les coups futurs et planifiez vos jeux en conséquence pour maximiser vos chances de gagner.

Conseils et stratégie

Placez vos meilleures cartes face cachée dans votre palais pour ne pas manquer en fin de partie.

Choisissez soigneusement les cartes à placer dans votre palais face cachée, car vous ne pouvez pas les voir.