

# Osmose

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Déplacer toutes les cartes sur quatre piles de base, chacune construite par couleur, en filtrant à travers la rangée du dessus.

## MISE EN PLACE

- 1 joueur avec un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuer 4 piles de réserve de 4 cartes (carte du dessus face visible).
- Placer la prochaine carte de la pioche comme première base ; distribuer la pioche par groupes de 3.

## SCORE

- Gagner en plaçant les 52 cartes sur les quatre bases.
- Score partiel en comptant les cartes placées.

Conseil: Construisez rapidement la première base — toutes les autres en dépendent.

## À VOTRE TOUR

- Jouer des cartes sur les bases par couleur si la valeur apparaît dans la rangée du dessus.
- La première base accepte librement toute carte de sa couleur.
- Jouer la carte du dessus de la réserve ou du talon de défausse. Redonnez illimitées.

Osmose, également connu sous le nom de *Treasure Trove*, est un jeu de patience original où les cartes se jouent sur les bases par couleur, avec une contrainte distinctive : une carte ne peut être placée sur une base que si une carte de même valeur a déjà été jouée sur la base de la rangée supérieure. Ce mécanisme de filtrage osmotique donne son nom au jeu et crée un défi stratégique inhabituel.

## Objectif

Déplacer les 52 cartes sur quatre piles de base, chacune construite par couleur, avec la contrainte que chaque valeur doit apparaître dans la base du dessus avant de pouvoir être jouée.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur (solitaire).
2. **Jeu de cartes** : jeu standard de 52 cartes.
3. **Réserve** : distribuer 4 piles de 4 cartes chacune en colonne à gauche, seule la carte du dessus de chaque pile est visible.
4. **Première base** : placer la carte du dessus de la pioche à côté de la pile de réserve supérieure pour démarrer la première base. Cette carte détermine la valeur de départ.
5. **Pioche** : les 35 cartes restantes forment la pioche, distribuée par groupes de 3.

## Déroulement du jeu

1. **Construction des bases** : la première base (rangée du haut) accepte toute carte de sa couleur dans n'importe quel ordre. La deuxième base n'accepte des cartes de sa couleur que si la même valeur figure déjà dans la rangée de la première base.
2. **Règle d'osmose** : la troisième base suit la deuxième, et la quatrième suit la troisième. Chaque rangée filtre à travers la rangée du dessus.
3. **Démarrer de nouvelles bases** : lorsqu'une carte de la valeur de départ apparaît (depuis la réserve ou la pioche), elle démarre une nouvelle base dans la rangée suivante.
4. **Jeu de réserve** : seule la carte du dessus de chaque pile de réserve est disponible. Lorsqu'elle est jouée, la carte en dessous est retournée face visible.
5. **Distribution de la pioche** : distribuer 3 cartes à la fois depuis la pioche vers un talon de défausse. La carte du dessus du talon est toujours disponible. Redistribuer le talon autant de fois que nécessaire (redonnez illimitées).

## Décompte des points

1. **Condition de victoire** : les 52 cartes sont déplacées sur les quatre bases.
2. **Score partiel** : compter le nombre total de cartes placées sur les bases lorsque la partie est bloquée.
3. **Taux de victoire** : Osmose présente un taux de victoire modéré, estimé à environ 1 partie sur 6 avec un jeu optimal.

## Variantes

---

- **Coup d'œil** : autoriser la consultation de toutes les cartes des piles de réserve (pas seulement la carte du dessus) pour une partie plus facile.
- **Distribution à une carte** : distribuer une seule carte à la fois depuis la pioche au lieu de trois pour augmenter le taux de victoire.

## Conseils et stratégies

---

- Concentrez-vous sur la construction rapide de la première base, car toutes les autres bases en dépendent.
- Suivez les valeurs déjà jouées sur la première base pour savoir ce qui est disponible pour les rangées inférieures.
- Ne vous précipitez pas pour démarrer de nouvelles bases ; il est parfois préférable de développer la première rangée avant d'élargir.

## Conseils et stratégie

---

Construisez la première base de façon agressive, car elle débloque toutes les cartes en dessous. Suivez attentivement les valeurs sur chaque rangée de base. Soyez patient avec la pioche — les redonnes illimitées vous donnent le temps de trouver les bonnes cartes.

La dépendance en cascade entre les bases signifie que la première base contrôle le rythme de toute la partie. Construire des valeurs variées dès le début offre le plus de souplesse.