

# Vieux Garçon

2 joueurs

51 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

## Éviter de rester avec la dame non appariée (le Vieux Garçon).

### MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs.
- Retirez 3 des 4 dames du jeu (gardez-en une).
- Distribuez toutes les cartes.

### SCORE

- Le joueur qui reste avec la dame non appariée à la fin perd.
- Tous les autres joueurs qui ont posé toutes leurs cartes gagnent.
- Pas de système de points ; c'est un jeu de survie.

Conseil: Cachez légèrement la dame dans votre main pour qu'elle soit moins évidente.

### À VOTRE TOUR

- Posez toutes vos paires immédiatement.
- À votre tour, tirez une carte au hasard dans la main de l'adversaire à votre gauche.
- Formez les nouvelles paires et posez-les.

Le Pouilleux est un jeu de cartes classique joué avec un jeu standard, souvent apprécié par les enfants et les familles. Le jeu est simple à apprendre et consiste à éviter de rester avec la carte du « Pouilleux ».

## Objectif

L'objectif du Pouilleux est d'éviter d'être le joueur qui reste avec la carte du « Pouilleux » à la fin de la partie. Les joueurs cherchent à former des paires de cartes et à les défausser jusqu'à ce que toutes les paires soient formées, laissant une carte non appariée, qui est le « Pouilleux ».

## Mise en place

1. **Joueurs** : Le Pouilleux peut se jouer à 2 joueurs ou plus.
2. **Jeu de cartes** : Utilisez un jeu standard de 52 cartes dont une Dame a été retirée, laissant 51 cartes.
3. **Distribution** : Les cartes sont mélangées et chaque joueur reçoit un nombre égal de cartes.

## Règles de base

1. **Début de la partie** : Le joueur à gauche du donneur commence en présentant sa main face cachée au joueur à sa gauche. Ce joueur tire une carte de la main. S'il trouve une paire dans sa main, il la défausse face visible. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que toutes les paires aient été défaussées.
2. **Former des paires** : Les joueurs essaient de former des paires de cartes par rang (par exemple, deux As, deux Quatre, etc.). Quand un joueur trouve une paire, il la place face visible sur la table. Les joueurs défaussent toutes les paires de leur main au début de la partie et chaque fois que de nouvelles paires sont formées pendant le jeu. Si un joueur a un brelan, il défausse une paire et garde la carte restante.
3. **La carte du Pouilleux** : Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les paires soient formées et défaussées, sauf une carte non appariée. Le joueur qui reste avec cette carte non appariée, connue sous le nom de « Pouilleux », perd la partie.
4. **Gagner** : Le joueur qui réussit à éviter de rester avec la carte du « Pouilleux » est le gagnant. Dans certaines variantes, plusieurs manches peuvent être jouées, et le joueur avec le moins de points (pour être resté avec des cartes non appariées) gagne.

## Variantes

Pour accueillir plus de joueurs ou augmenter la difficulté, plusieurs jeux de cartes peuvent être utilisés.

## Conseils et stratégies

---

- Faites attention aux cartes défaussées par les autres joueurs pour deviner quelles cartes ils détiennent.
- Essayez de former des paires de manière stratégique pour éviter de rester avec la carte du « Pouilleux ».

## Conseils et stratégie

---

Essayez de lire les expressions de vos adversaires pour deviner où se trouve le Vieux Garçon.

Observez le comportement de vos adversaires quand ils choisissent une carte dans votre main.