

# Nertz

2-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

## Être le premier à vider sa pile Nertz.

### MISE EN PLACE

- 2 à 8 joueurs, chacun avec son jeu de cartes.
- 13 cartes en pile Nertz, 4 colonnes de tableau, main de 4 cartes.
- Fondations communes au centre (une par joueur).

### SCORE

- Chaque carte sur une fondation = +1 pt.
- Chaque carte restante en pile Nertz = -2 pts.
- Plus haut score total gagne.

Conseil: Regardez d'abord les fondations communes avant de travailler votre tableau.

### À VOTRE TOUR

- Jouez simultanément sans tours.
- Posez les as sur les fondations communes, construisez dessus.
- Déplacez des cartes sur le tableau en alternant couleurs.

Nertz est un jeu de patience compétitif palpitant où tous les joueurs jouent simultanément avec leurs propres jeux de cartes. Les joueurs rivalisent pour construire des piles de fondation communes tout en gérant leur tableau personnel, créant une expérience pleine d'énergie unique en son genre.

## Objectif

Être le premier joueur à vider sa pile Nertz de 13 cartes. Les points sont attribués pour les cartes jouées sur les fondations communes, moins les cartes restantes dans votre pile Nertz.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 6 joueurs, chacun avec son propre jeu de 52 cartes au dos distinct.
2. **Pile Nertz** : Chaque joueur distribue 13 cartes face cachée, puis retourne la carte du dessus face visible. C'est votre pile Nertz.
3. **Tableau** : Disposez 4 cartes face visible en ligne à côté de votre pile Nertz.
4. **Talon** : Les cartes restantes forment votre talon personnel, retournées 3 par 3 (comme au Klondike).
5. **Fondations communes** : Un espace ouvert au centre où tous les joueurs construisent des piles de l'As au Roi.

## Déroulement du jeu

1. **Jeu simultané** : Tous les joueurs jouent en même temps, il n'y a pas de tours.
2. **Construction des fondations** : Jouez les As au centre, puis construisez par couleur en ordre croissant jusqu'au Roi. N'importe quel joueur peut jouer sur n'importe quelle pile de fondation.
3. **Construction du tableau** : Construisez sur votre tableau personnel en ordre décroissant, en alternant les couleurs (comme au solitaire).
4. **Pile Nertz** : La carte du dessus de votre pile Nertz peut être jouée sur les fondations, votre tableau, ou utilisée pour combler un emplacement vide du tableau.
5. **Talon** : Retournez votre talon 3 cartes à la fois pour trouver des cartes jouables.
6. **Crier Nertz** : Quand votre pile Nertz est vide, criez « Nertz ! » pour terminer la manche.

## Décompte des points

1. **Cartes de fondation** : Chaque carte que vous avez jouée sur les fondations communes rapporte +1 point.
2. **Cartes Nertz restantes** : Chaque carte restante dans votre pile Nertz coûte -2 points.
3. **Tri** : Après la manche, triez les cartes des fondations par dos de jeu pour compter la contribution de chaque joueur.

## Conseils et stratégies

---

- Donnez toujours la priorité aux cartes de votre pile Nertz, c'est le seul moyen de terminer la manche.
- Jouez vite mais avec précision. Jouer sur la mauvaise pile de fondation fait perdre du temps.
- Gardez votre tableau dégagé pour créer plus d'options pour les cartes de votre pile Nertz.

## Conseils et stratégie

---

Jouez sans interruption et scannez toutes les fondations disponibles simultanément.

Équilibrez la vitesse et la précision pour éviter les erreurs coûteuses.