

# Muggins

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Marquer des points pour les combinaisons en 5 et Mugginser les points adverses.

## MISE EN PLACE

- 2 joueurs.
- 52 cartes.
- Tableau de Cribbage.

## SCORE

- Multiples de 5 = points au Cribbage.
- Muggins réussi = points réclamés.
- Premier à 121 pts gagne.

Conseil: Mémorisez tous les points de Cribbage pour ne jamais manquer un Muggins.

## À VOTRE TOUR

- Jouez des cartes et marquez pour les multiples de 5.
- Criez 'Muggins' si l'adversaire rate un point.
- Décompte après chaque manche.

Muggins, également connu sous sa forme de dominos comme All Fives, est une variante de jeu de cartes où les joueurs visent à rendre le total cumulatif des cartes jouées divisible par cinq. Il allie la simplicité du jeu de cartes séquentiel à la stratégie arithmétique.

## Objectif

Marquez des points en jouant des cartes vers un total cumulatif commun, en gagnant des points chaque fois que le total est exactement divisible par cinq. Le premier joueur à atteindre le score cible gagne.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 5 cartes. Les cartes restantes forment une pioche.
4. **Carte de départ** : Retournez la carte du dessus de la pioche face visible pour commencer la zone de jeu.

## Déroulement du jeu

1. **Jouer une carte** : À votre tour, jouez une carte de votre main adjacente à la disposition existante. Les cartes sont jouées en fonction de la correspondance de couleur ou de rang, selon la variante.
2. **Total cumulatif** : Ajoutez la valeur faciale de votre carte jouée au total cumulatif.
3. **Marquer des multiples de cinq** : Si le total cumulatif est divisible par cinq, vous marquez ce nombre de points (par exemple, un total de 15 rapporte 15 points).
4. **Piocher** : Si vous ne pouvez pas jouer, piochez dans la réserve jusqu'à ce que vous puissiez.
5. **Continuer** : Le jeu alterne jusqu'à ce que toutes les cartes soient épuisées ou qu'aucun coup ne soit possible.

## Décompte des points

- **Divisible par 5** : Marquez des points égaux au total cumulatif chaque fois qu'il atteint un multiple de cinq.
- **Figures** : Valets, Dames et Rois valent 10 chacun. Les As comptent pour 1.
- **Objectif de partie** : Le premier à 250 points (ou un autre seuil convenu) gagne.

## Conseils et stratégies

- Planifiez des jeux qui atteignent des multiples de cinq tout en refusant la même opportunité à vos adversaires.
- Gardez les cinq et les dix pour les moments où ils peuvent pousser le total vers un multiple de haute valeur.
- Gardez le compte du total cumulatif en permanence pour repérer les opportunités de score.

## Conseils et stratégie

---

Restez attentif aux combinaisons adverses que vous pourriez réclamer.

Connaître parfaitement le système de score est essentiel pour réclamer les 'Muggins'.