

Metselen

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points en construisant des murs de cartes complets en structures empilées.

MISE EN PLACE

- Un jeu standard de 52 cartes pour 2 à 4 joueurs.
- Distribuer 10 cartes à chaque joueur ; les cartes restantes forment un talon.

SCORE

- Mur complet (3 rangées) : 10 points plus la valeur nominale de toutes les cartes.
- Mur haut (4 rangées ou plus) : 5 points supplémentaires par rangée au-delà de trois.
- Les murs inachevés ne rapportent aucun point.

Conseil: Planifiez votre mur avant de construire ; commencer un mur que vous ne pouvez pas terminer gaspille des cartes et des tours.

À VOTRE TOUR

- Piochez une carte dans le talon ou le talon de défausse.
- Jouez des cartes pour construire des murs dont chaque rangée totalise une valeur cible.
- Un mur de 3 rangées ou plus est terminé et marque des points.
- Terminez votre tour en défaussant une carte.

Metselen, qui signifie 'maçonnerie' en néerlandais, est un jeu de cartes où les joueurs édifient des structures en superposant des cartes selon des combinaisons précises. Le nom vient de la ressemblance visuelle des arrangements de cartes avec des briques, ce qui en fait un mélange original de jeu de cartes et de construction spatiale.

Objectif

Marquer le plus de points en construisant des 'murs' de cartes complets en structures empilées. Chaque mur terminé rapporte des points selon sa taille et la valeur des cartes utilisées.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer 10 cartes à chaque joueur. Les cartes restantes forment un talon face cachée.

Déroulement du jeu

1. **Piocher** : À votre tour, piochez une carte dans le talon ou au sommet du talon de défausse.
2. **Construction** : Jouez des cartes de votre main face visible devant vous pour former des murs. Un mur est composé de rangées où chaque rangée doit totaliser une valeur précise.
3. **Règles des rangées** : La rangée inférieure d'un mur requiert deux cartes dont les valeurs totalisent une cible (par exemple 15). Chaque rangée suivante se superpose avec sa propre exigence de somme.
4. **Murs terminés** : Un mur de trois rangées ou plus est terminé et marque des points. Les cartes sont mises de côté et comptent dans votre total final.
5. **Défausser** : Terminez votre tour en défaussant une carte sur le talon de défausse.

Décompte des points

- **Mur complet (3 rangées)** : 10 points plus la valeur nominale de toutes les cartes du mur.
- **Mur haut (4 rangées ou plus)** : 5 points supplémentaires par rangée au-delà de trois.
- **Murs inachevés** : zéro point — les constructions incomplètes ne rapportent rien.

Variantes

- **Metselen Express** : Les joueurs construisent simultanément sans prendre de tours, en course pour terminer les murs en premier.
- **Metselen en équipe** : Les partenaires combinent leurs murs pour un score commun.

Conseils et stratégies

- Planifiez vos murs avant de commencer à construire — débiter un mur que vous ne pouvez pas terminer gaspille des cartes et des tours.
- Visez des murs utilisant des cartes de haute valeur pour maximiser le bonus lié aux valeurs nominales.
- Observez ce que les adversaires collectent pour éviter de convoiter les mêmes cartes.

Conseils et stratégie

Ne commencez que les murs que vous pouvez raisonnablement terminer. Débuter plusieurs murs simultanément dilue votre main et augmente le risque de constructions inachevées qui ne rapportent rien.

La tension entre construire des murs hauts pour les points bonus et terminer des murs plus petits pour des points garantis est le choix stratégique central. Lisez l'état du jeu pour déterminer quelle approche est optimale.