

Mariage

2-3 joueurs

32 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Marquer des points via les levées et les Mariages annoncés.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs.
- 24 cartes (9 à As).
- Distribuez 6 cartes, retournez une pour l'atout.

SCORE

- Mariage d'atout = 40 pts, Mariage ordinaire = 20 pts.
- As = 11 pts, 10 = 10 pts dans les levées.
- Premier à 66 pts gagne.

Conseil: Annoncez le Mariage d'atout dès que possible pour ses 40 points.

À VOTRE TOUR

- Jouez librement en phase de pioche.
- Annoncez un Mariage en jouant le roi ou la dame.
- En phase finale, suivez la couleur obligatoirement.

Mariage est un jeu de levées d'Europe centrale dans lequel les joueurs gagnent des points à la fois en remportant des levées et en déclarant des 'mariages', des paires roi-dame de la même couleur. Il est largement joué dans des pays comme la République tchèque, l'Allemagne et la Pologne sous divers noms régionaux.

Objectif

Accumulez des points en remportant des levées contenant des cartes de valeur et en déclarant des paires roi-dame (mariages) dans votre main. Le premier joueur à atteindre un total de points prédéterminé remporte la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 3 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu de 32 cartes (7 à As dans chaque couleur) ou un jeu de 24 cartes selon la variante régionale.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit une main de cartes, et une carte est retournée face visible pour déterminer la couleur d'atout.
4. **Pioche** : Les cartes restantes forment une pioche utilisée jusqu'à épuisement.

Déroulement du jeu

1. **Entamer** : Le gagnant de la levée entame la levée suivante avec n'importe quelle carte.
2. **Suivre la couleur** : Tant que la pioche reste, les joueurs n'ont pas besoin de suivre la couleur. Une fois la pioche épuisée, les joueurs doivent suivre la couleur et couper s'ils ne peuvent pas suivre.
3. **Déclarer des mariages** : Lorsque vous remportez une levée, vous pouvez déclarer un mariage en montrant un roi et une dame de la même couleur. Un mariage d'atout vaut plus qu'un mariage non-atout.
4. **Piocher** : Après chaque levée tant que la pioche existe, les deux joueurs piochent une carte pour compléter leur main.

Décompte des points

- **As** : 11 points chacun.
- **Dix** : 10 points chacun.
- **Rois** : 4 points chacun.
- **Dames** : 3 points chacun.
- **Valets** : 2 points chacun.
- **Mariage d'atout** : 40 points.
- **Mariage non-atout** : 20 points.

Variantes

- **Tysiac (Mille)** : Une variante polonaise populaire à trois joueurs où les joueurs enchérissent pour le droit de déclarer l'atout et visent 1000 points.
- **Schnapsen** : La variante autrichienne à deux joueurs avec un jeu plus réduit de 20 cartes et des règles plus strictes sur le jeu de levées.

Conseils et stratégies

- Gardez vos mariages jusqu'à ce que vous puissiez les déclarer au moment le plus avantageux.
- Tant que la pioche est ouverte, utilisez des cartes basses pour sonder les cartes de votre adversaire avant d'engager vos cartes fortes.
- Suivez quelles cartes de haute valeur ont été jouées pour savoir quand vos cartes restantes sont des gagnantes sûres.

Conseils et stratégie

Conservez les paires dame-roi pour les annoncer au moment optimal.

Annoncer un Mariage d'atout est plus précieux qu'un Mariage ordinaire.