

Mao

3-7 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Moyenne

Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

MISE EN PLACE

- 3 à 8 joueurs.
- Distribuez 7 cartes.
- La règle de base : jouer une carte de même couleur ou même rang.

SCORE

- Premier à vider sa main gagne.
- Le gagnant peut ajouter une nouvelle règle secrète.
- Jouez plusieurs manches.

Conseil: Dites 'bonne partie' à la fin ou recevez une pénalité dans certaines variantes.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte conforme aux règles (connues et cachées).
- Violation = pénalité de carte supplémentaire.
- Les règles cachées sont découvertes par essai et erreur.

Le Mao est un jeu de cartes légendaire dont les règles sont secrètes : les nouveaux joueurs doivent les découvrir par essais et erreurs. Les infractions entraînent des cartes de pénalité, et la règle fondamentale est qu'il est interdit d'expliquer les règles. Le gagnant de chaque session peut ajouter une nouvelle règle, créant un jeu en constante évolution.

Objectif

Être le premier à vider sa main en jouant des cartes valides selon les règles, que vous devez découvrir vous-même par l'observation et la déduction.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 7 joueurs (extensible).
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Généralement 5 à 7 cartes chacun. Placez le reste en pioche avec une carte face visible.
4. **La règle fondamentale** : La seule règle qui peut être énoncée est : « La seule règle que je peux te dire est celle-ci. »

Mécaniques couramment découvertes

- **Jeu de base** : Similaire au Huit Américain : correspondre la carte du dessus par couleur ou rang.
- **Pénalités** : Enfreindre une règle entraîne le tirage d'une carte de pénalité. L'arbitre peut indiquer quelle règle a été enfreinte (ou non, selon le groupe).
- **Silence** : Parler (autre que les phrases requises du jeu) peut entraîner des pénalités.
- **Cartes spéciales** : Certains rangs peuvent nécessiter des actions (par ex. dire une phrase, changer de direction, sauter des tours). Celles-ci doivent être découvertes par le jeu.
- **Annonce de victoire** : Vous devrez peut-être dire une phrase spécifique en jouant votre dernière carte.

Évolution des règles

- **Privilège du gagnant** : Le gagnant de chaque manche peut secrètement ajouter une nouvelle règle au jeu.
- **Accumulation** : Au fil du temps, le jeu devient de plus en plus complexe avec des règles superposées.
- **Pas de documentation** : Les règles ne sont jamais écrites et n'existent que dans la mémoire collective des joueurs.

Conseils pour les nouveaux joueurs

- Observez attentivement ce que font les joueurs expérimentés avant et après chaque carte jouée.
- Notez quand des pénalités sont données : les schémas révèlent les règles cachées.
- Commencez par copier exactement ce que font les joueurs qui réussissent.
- Acceptez les pénalités du début comme un outil d'apprentissage plutôt qu'une source de frustration.

Conseils et stratégie

Observez attentivement comment les autres jouent pour déduire les règles cachées.

Observez les pénalités données aux autres pour déduire les règles violées.