

Let It Ride

2-7 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Obtenir une paire de dix ou mieux à partir de vos trois cartes plus deux cartes communes.

MISE EN PLACE

- 1 à 7 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Placer trois mises égales dans les emplacements désignés.
- Recevoir 3 cartes face cachée ; 2 cartes communes face cachée.

SCORE

- Une paire de dix ou mieux est nécessaire pour gagner.
- Les gains passent de 1:1 pour une paire à 1000:1 pour une quinte flush royale.

Conseil: Laissez jouer la mise 1 avec une paire de dix ou mieux, trois cartes vers une quinte flush royale, ou trois cartes de même couleur en séquence.

À VOTRE TOUR

- Examiner ses trois cartes ; retirer la mise 1 ou la laisser jouer.
- Première carte commune révélée ; retirer la mise 2 ou la laisser jouer.
- Deuxième carte commune révélée ; toutes les mises restantes sont résolues.

Le Let It Ride est un jeu de poker de casino où les joueurs placent trois mises égales et peuvent en retirer deux au fur et à mesure que les cartes communes sont révélées, ou les laisser jouer s'ils apprécient leur main. Basé sur le stud poker à cinq cartes, ce jeu est unique car les joueurs s'affrontent contre un tableau de gains plutôt que contre le donneur, et une paire de dix ou mieux est nécessaire pour gagner.

Objectif

Obtenir une main finale de cinq cartes avec une paire de dix ou mieux, à partir de vos trois cartes plus deux cartes communes. Vous gérez le risque en retirant vos mises ou en les laissant jouer.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 à 7 joueurs à la table.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Mises** : Chaque joueur place trois mises égales dans des emplacements désignés (généralement étiquetés 1, 2 et \$).
4. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 3 cartes face cachée. Deux cartes communes sont placées face cachée devant le donneur.

Déroulement du jeu

1. **Première décision** : Après avoir regardé ses trois cartes, chaque joueur décide de retirer la mise 1 ou de la laisser jouer.
2. **Première carte commune** : Le donneur révèle l'une des deux cartes communes.
3. **Deuxième décision** : Chaque joueur décide de retirer la mise 2 ou de la laisser jouer. La troisième mise (marquée \$) ne peut jamais être retirée.
4. **Deuxième carte commune** : Le donneur révèle la dernière carte commune.
5. **Paiement** : Toutes les mises restantes sont payées selon le tableau de gains si la main de cinq cartes du joueur se qualifie (paire de dix ou mieux).

Décompte des points

- **Main minimale qualifiante** : Paire de dix ou mieux.
- **Tableau de gains** : Paire de dix ou mieux rapporte 1:1, deux paires 2:1, brelan 3:1, quinte 5:1, couleur 8:1, main pleine 11:1, carré 50:1, quinte flush 200:1, quinte flush royale 1000:1.
- **Chaque mise restante** : Est payée indépendamment, de sorte que laisser jouer les trois mises avec une grande main multiplie considérablement le paiement.

Variantes

- **Mise bonus** : De nombreux casinos proposent une mise secondaire optionnelle qui paie pour les grandes mains indépendamment du résultat de la partie principale.
- **Bonus trois cartes** : Une mise secondaire basée uniquement sur les trois cartes initiales du joueur.

Conseils et stratégies

- Laissez jouer la mise 1 si vous avez une paire de dix ou mieux, trois cartes vers une quinte flush royale, ou trois cartes de même couleur consécutives.
- Laissez jouer la mise 2 si vous avez une paire de dix ou mieux, quatre cartes vers une couleur, ou quatre cartes vers une quinte extérieure.
- La stratégie optimale réduit l'avantage de la maison à environ 3,5 % : retirez toujours les mises sur des mains marginales.

Conseils et stratégie

La stratégie clé consiste à savoir quand retirer ses mises. Laissez-les jouer avec des mains faites solides ou un fort potentiel de tirage, et retirez-les avec des mains marginales pour protéger votre capital.

Le jeu offre une rare opportunité de réduire son exposition sur les mains faibles tout en maximisant les mises sur les mains fortes. La stratégie optimale conduit à laisser jouer la première mise sur environ 15 % des mains.