

# Kwartet

2-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Collecter le plus grand nombre de quartets complets de quatre cartes assorties.

## MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu Kwartet ou un jeu standard de 52 cartes pour 2 à 6 joueurs.
- Distribuez 5 à 7 cartes à chaque joueur selon le nombre de participants.
- Placez les cartes restantes en pioche.

## SCORE

- Chaque quartet complet : 1 point.
- Le joueur ayant le plus de quartets lorsque tous les ensembles sont formés gagne.

Conseil: Mémorisez ce que demandent les autres joueurs pour identifier qui détient les cartes dont vous avez besoin et les cibler efficacement.

## À VOTRE TOUR

- Demandez à un joueur précis une carte spécifique dont vous avez besoin.
- Vous devez déjà tenir au moins une carte de cet ensemble.
- S'il l'a, prenez-la et redemandez ; sinon, piochez et terminez votre tour.
- Posez les quartets complets face visible devant vous.

Kwartet est un jeu de cartes néerlandais simple, semblable au Jeu des sept familles, où les joueurs se demandent des cartes spécifiques pour compléter des ensembles de quatre. C'est l'un des jeux de cartes pour enfants les plus populaires aux Pays-Bas et en Belgique, souvent joué avec des jeux à thème spéciaux.

## Objectif

Collecter le plus grand nombre de quartets complets (quatre cartes assorties). Le joueur ayant le plus de quartets complets à la fin gagne.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 6 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu Kwartet spécial avec des cartes regroupées par ensembles de quatre, ou un jeu standard de 52 cartes en utilisant les valeurs comme groupes.
3. **Distribution** : Distribuez 5 à 7 cartes à chaque joueur selon le nombre de participants. Placez les cartes restantes en pioche.

## Déroulement du jeu

1. **Demande** : À votre tour, demandez à un joueur précis une carte spécifique dont vous avez besoin pour compléter un quartet. Vous devez déjà tenir au moins une carte de cet ensemble.
2. **Réception** : Si le joueur demandé possède la carte, il doit vous la donner et vous pouvez redemander.
3. **Piocher** : Si le joueur demandé n'a pas la carte, vous piochez dans la pioche et votre tour se termine.
4. **Compléter les quartets** : Lorsque vous collectez les quatre cartes d'un ensemble, posez-les face visible devant vous en tant que quartet complété.

## Décompte des points

- **Familles** : Chaque quartet complet vaut 1 point.
- **Gagnant** : Le joueur ayant le plus de quartets complets lorsque tous les ensembles ont été formés gagne.

## Variantes

- **Kwartet à thème** : Les jeux spéciaux comportent des catégories comme les animaux, les pays ou les personnages célèbres, avec des informations éducatives sur chaque carte.
- **Kwartet Mémoire** : Combinez avec des éléments de memory en plaçant certaines cartes face cachée sur la table.

## Conseils et stratégies

---

- Soyez attentif à ce que demandent les autres joueurs pour déduire les cartes qu'ils détiennent.
- Demandez aux joueurs que vous soupçonnez d'avoir les cartes dont vous avez besoin en vous basant sur leurs demandes précédentes.
- Répartissez vos questions entre différents joueurs pour recueillir des informations sans trop révéler votre propre main.

## Conseils et stratégie

---

Écoutez attentivement ce que les autres demandent et à qui. Ces informations vous aident à identifier qui possède les cartes dont vous avez besoin et quels ensembles sont proches de la complétion.

Les joueurs avancés mémorisent chaque question posée pendant la partie, construisant une carte mentale de qui détient quelles cartes. Cet élément déductif élève le Kwartet au-delà du simple hasard.