

Kseri

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Marquer des points en capturant des cartes et en gagnant des bonus kseri.

MISE EN PLACE

- Distribuer 4 cartes à chaque joueur.
- Poser 4 cartes face visible sur la table (pas de valets).
- Garder le talon restant à portée pour les nouvelles distributions.

SCORE

- 10 points par kseri, 3 points pour le plus de cartes.
- 1 point pour le dix de carreaux et 1 pour le deux de trèfles.

Conseil: Gardez vos valets pour les grandes piles et essayez d'amener les adversaires à laisser une carte isolée sur la table.

À VOTRE TOUR

- Jouez une carte de votre main.
- Capturez la pile si votre carte correspond à la valeur de la carte du dessus, ou jouez un valet pour tout prendre.
- Marquez un kseri si vous capturez une carte isolée en faisant correspondre sa valeur.

Le Kseri est un jeu de cartes grec et turc populaire où les joueurs tentent de vider la table en faisant correspondre les valeurs des cartes. Vider la table rapporte des points bonus appelés kseri, ce qui rend le timing et la mémoire déterminants.

Objectif

Marquer le plus de points en capturant des cartes de la table. Gagnez des points bonus en réalisant un kseri, c'est-à-dire en capturant la seule carte de la table avec une carte de même valeur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : distribuer 4 cartes à chaque joueur. Poser 4 cartes face visible sur la table. Si des valets apparaissent parmi les cartes initiales de la table, enfouissez-les au milieu du talon et distribuez des remplaçants.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : À votre tour, jouez une carte de votre main sur la table.
2. **Étape 2** : Si votre carte correspond à la valeur de la carte du dessus de la pile de la table, capturez toute la pile. Un valet capture tout ce qui se trouve sur la table quelle que soit la valeur.
3. **Étape 3** : S'il y a exactement une carte sur la table et que vous la capturez avec une carte de même valeur (pas un valet), vous marquez un bonus kseri.
4. **Étape 4** : Quand tous les joueurs ont joué leurs 4 cartes, distribuer 4 cartes supplémentaires à chaque joueur (sans nouvelles cartes sur la table). Continuez jusqu'à épuisement du talon.

Décompte des points

- 10 points pour chaque kseri (capturer une carte isolée en faisant correspondre sa valeur).
- Le joueur ayant capturé le plus de cartes reçoit 3 points.
- 1 point pour le dix de carreaux.
- 1 point pour le deux de trèfles.
- Les parties se jouent généralement jusqu'à 61 points.

Variantes

- **Double Kseri** : Si un joueur répond à un kseri en réalisant immédiatement le sien, cela compte pour 20 points.
- **Kseri en équipe** : À 4 joueurs, formez deux partenariats et combinez les cartes capturées pour le décompte.

Conseils et stratégies

- Utilisez les valets judicieusement ; ils peuvent tout capturer mais ne marquent pas de kseri, gardez-les donc pour les grandes piles.
- Essayez d'amener votre adversaire à laisser une seule carte sur la table pour marquer un kseri.
- Mémorisez les cartes jouées pour anticiper ce que détiennent vos adversaires.

Conseils et stratégie

Gardez les valets pour balayer les grandes piles plutôt que de les gaspiller sur des cartes isolées. Essayez de tendre des pièges qui laissent une carte seule sur la table pour un kseri facile à votre prochain tour.

Les meilleurs joueurs de Kseri comptent les cartes méthodiquement et manipulent la table pour créer des opportunités de kseri. Savoir quand garder un valet plutôt que de le jouer immédiatement distingue les débutants des experts.