

Krypkasino

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Marquer le plus de points en capturant des cartes de la table par correspondance et construction.

MISE EN PLACE

- Utiliser un jeu standard de 52 cartes pour 2 à 4 joueurs.
- Distribuer 4 cartes à chaque joueur et 4 face visible sur la table.
- Redistribuer 4 cartes quand les mains sont vides, sans ajouter de cartes sur la table.

SCORE

- Plus de cartes : 1 point. Plus de piques : 2 points.
- 10 de carreaux : 2 points. 2 de piques : 1 point.
- Chaque as : 1 point. Chaque raflage : 1 point.

Conseil: Utilisez la mécanique Kryp quand les adversaires ont peu de cartes en main pour les empêcher de voler votre construction.

À VOTRE TOUR

- Capturer des cartes de la table en faisant correspondre leur valeur avec une carte en main.
- Construire des combinaisons sur la table égales à une carte que vous détenez.
- Utiliser le Kryp pour augmenter secrètement une construction sans annoncer la nouvelle valeur.
- Déposer une carte sur la table si vous ne pouvez pas capturer ni construire.

Krypkasino est une variante suédoise de la famille des jeux Casino, où les joueurs capturent des cartes d'une disposition centrale en faisant correspondre les valeurs. La particularité réside dans la possibilité de construire des combinaisons secrètement, donnant au jeu un avantage tactique et rusé.

Objectif

Marquer le plus de points en capturant des cartes sur la table. Des points sont attribués pour certaines cartes spécifiques ainsi que pour avoir le plus grand nombre de cartes ou de piques en fin de manche.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer 4 cartes à chaque joueur et poser 4 cartes face visible sur la table. Redistribuer 4 cartes à chaque joueur lorsque les mains sont vides, sans ajouter de nouvelles cartes sur la table.

Déroulement du jeu

1. **Capture** : Jouer une carte de sa main dont la valeur correspond à une ou plusieurs cartes sur la table pour les capturer.
2. **Construction** : Combiner une carte de sa main avec des cartes de la table pour former une construction égale à une carte que vous détenez. Annoncer la valeur totale.
3. **Kryp (Ruse)** : Dans Krypkasino, vous pouvez augmenter secrètement une construction sans en annoncer la nouvelle valeur, tentant ainsi d'induire les adversaires en erreur.
4. **Dépôt** : Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas capturer ni construire, posez une carte face visible sur la table.
5. **Raflage** : Capturer toutes les cartes de la table en un seul coup rapporte un point bonus.

Décompte des points

- **Plus de cartes** : 1 point pour le joueur ayant capturé le plus de cartes au total.
- **Plus de piques** : 2 points pour celui qui possède le plus de cartes de pique.
- **Grand Casino (10 de carreaux)** : Vaut 2 points.
- **Petit Casino (2 de piques)** : Vaut 1 point.
- **As** : 1 point chacun.
- **Raflage** : 1 point par raflage.

Variantes

- **Casino standard** : Se joue sans la règle de construction secrète, toutes les constructions devant être annoncées ouvertement.
- **Casino Royal** : Les figures reçoivent des valeurs numériques, permettant de les intégrer dans les constructions.

Conseils et stratégies

- Utilisez la mécanique Kryp pour dissimuler vos constructions et empêcher les adversaires de les voler.
- Suivez quels as et piques de forte valeur ont déjà été joués pour maximiser vos captures.
- Essayez de capturer le plus de cartes possible lors de la dernière distribution, car les cartes restantes sur la table reviennent au dernier joueur ayant effectué une capture.

Conseils et stratégie

Maîtrisez la construction Kryp pour tenir les adversaires dans l'incertitude. Suivez toujours quelles cartes de forte valeur restent dans le jeu pour planifier vos captures efficacement.

Le choix du moment pour vos constructions Kryp est essentiel. Construisez secrètement quand les adversaires ont peu de cartes en main, réduisant ainsi leurs chances de voler votre mise en place.