

Whist Éliminatoire

2-7 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Être le dernier joueur restant en remportant au moins une levée par tour.

MISE EN PLACE

- 2 à 7 joueurs.
- 7 cartes au premier tour, 1 de moins à chaque tour.
- L'atout est choisi par le joueur qui remporte le plus de levées.

SCORE

- Le dernier joueur restant gagne.
- Pas de points intermédiaires.
- Les levées remportées déterminent qui choisit l'atout au tour suivant.

Conseil: Remporter une seule levée suffit pour survivre.

À VOTRE TOUR

- Jouez selon les règles du Whist.
- Remporter 0 levée = être mis en danger (un 'chien').
- Deux fois en danger = éliminé.

Le Whist à Élimination est un jeu de levées simplifié avec un format d'élimination progressive. Les joueurs commencent avec sept cartes et le nombre diminue à chaque manche. Ne pas remporter de levée signifie l'élimination.

Objectif

Remporter au moins une levée à chaque manche pour éviter l'élimination. Le dernier joueur en lice gagne la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 7 joueurs.
2. **Jeu** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : À la première manche, distribuez 7 cartes à chaque joueur. Retournez la carte suivante pour déterminer la couleur d'atout.
4. **Mains réduites** : À chaque manche suivante, distribuez une carte de moins par joueur (6, puis 5, puis 4, etc.).

Déroulement du jeu

1. **Entame** : Le joueur ayant remporté le plus de levées à la manche précédente entame en premier. À la première manche, le joueur à gauche du donneur entame.
2. **Suivre la couleur** : Vous devez jouer une carte de la couleur demandée si vous en avez une. Si vous ne pouvez pas suivre, vous pouvez jouer n'importe quelle carte, y compris un atout.
3. **Remporter les levées** : L'atout le plus élevé remporte la levée. Si aucun atout n'a été joué, la carte la plus haute de la couleur demandée l'emporte.
4. **Élimination** : Tout joueur qui ne remporte pas au moins une levée dans une manche est éliminé du jeu.

Manche finale

Quand il ne reste que deux joueurs avec une seule carte chacun, l'atout le plus fort ou la carte la plus haute l'emporte. Si plusieurs joueurs survivent jusqu'à la manche à une carte, le gagnant de la levée remporte la partie.

Conseils et stratégies

- Vous n'avez besoin que d'une seule levée pour survivre, ne gaspillez pas vos cartes fortes en essayant de remporter des levées supplémentaires.
- Gardez votre meilleur atout pour une levée garantie en fin de manche.
- Plus les mains se réduisent, plus chaque décision de levée devient cruciale.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur remporter au moins une levée par tour pour survivre.

Si vous avez une main faible, utilisez vos atouts pour garantir au moins une levée.