

Klondike

1 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Placer les 52 cartes sur les 4 fondations de l'As au Roi par couleur.

MISE EN PLACE

- 1 joueur.
- 7 colonnes (1-7 cartes, dernière face visible).
- Pioche avec les cartes restantes, 4 fondations vides.

SCORE

- Victoire en plaçant toutes les cartes sur les fondations.
- Mode Score : 5 pts par carte sur fondation, 10 pts par carte retournée.
- Pas de temps limite en mode détendu.

Conseil: Priorisez les colonnes avec des cartes cachées nombreuses.

À VOTRE TOUR

- Déplacez des cartes sur le tableau en alternant rouge/noir, ordre décroissant.
- Retournez des cartes depuis la pioche.
- Placez les As sur les fondations et construisez dessus.

Le Klondike est le jeu de patience le plus célèbre au monde. Quand les gens disent « Solitaire », ils parlent presque toujours du Klondike. Les joueurs construisent des piles de fondation de l'As au Roi tout en gérant un tableau en cascade de cartes face visible et face cachée.

Objectif

Déplacer les 52 cartes vers quatre piles de fondation, chacune construite de l'As au Roi dans une seule couleur.

Mise en place

1. **Joueurs** : 1 joueur.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Tableau** : 7 colonnes : la colonne 1 a 1 carte, la colonne 2 en a 2, etc., jusqu'à la colonne 7 avec 7 cartes. Seule la carte du dessus de chaque colonne est face visible.
4. **Pioche** : Les 24 cartes restantes forment la pioche.
5. **Fondations** : Quatre piles vides, une pour chaque couleur.

Déroulement du jeu

1. **Construction du tableau** : Construisez les colonnes en ordre décroissant, en alternant rouge et noir. Déplacez des cartes seules ou des groupes correctement séquencés.
2. **Révéler les cartes** : Lorsqu'une carte face cachée est découverte, retournez-la face visible.
3. **Pioche** : Tirez 1 ou 3 cartes (selon la variante) de la pioche vers la pile de défausse. La carte du dessus de la défausse est jouable.
4. **Fondations** : Jouez les As sur les fondations, puis construisez par couleur jusqu'au Roi.
5. **Colonnes vides** : Seul un Roi (ou une séquence commençant par un Roi) peut remplir une colonne vide du tableau.

Victoire

Gagnez lorsque les quatre fondations sont construites de l'As au Roi. Toutes les donnes ne sont pas résolubles : le taux de victoire estimé est d'environ 80 % avec un jeu parfait (tirage par 1) ou 33 % (tirage par 3).

Conseils et stratégies

- Jouez toujours les As et les Deux sur les fondations immédiatement.
- Préférez révéler les cartes face cachée plutôt que de déplacer des cartes depuis la pioche.
- Évitez de remplir les colonnes vides à moins d'avoir un Roi prêt à placer.
- Réfléchissez bien avant de déplacer des cartes vers les fondations : elles pourraient être nécessaires pour la construction du tableau.

Conseils et stratégie

Exposez les cartes cachées le plus vite possible et évitez de bloquer les colonnes vides.

Les colonnes vides sont précieuses ; ne les remplissez que de rois utiles.