

Roi au Coin

2-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

MISE EN PLACE

- 2 à 4 joueurs.
- Distribuez 7 cartes. 4 piles de départ (une dans chaque direction).
- 4 emplacements coins vides pour les rois.

SCORE

- 1 point par carte restante en main à la fin.
- Le joueur avec le moins de points gagne.
- Jouez en plusieurs manches.

Conseil: Jouez les rois dans les coins dès que possible pour créer de nouvelles colonnes.

À VOTRE TOUR

- Piochez une carte. Jouez autant de cartes que possible.
- Placez des cartes sur les piles en alternant rouge/noir, ordre décroissant.
- Seul un roi peut occuper un emplacement coin.

Les Rois au Coin est un jeu de style solitaire multijoueur où les joueurs construisent sur des piles de fondation partagées en ordre décroissant avec des couleurs alternées. Cela ressemble à un Klondike en groupe, avec les Rois qui gagnent leur place spéciale dans les coins.

Objectif

Soyez le premier joueur à vous débarrasser de toutes les cartes de votre main en les jouant sur les piles de disposition partagées.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 7 cartes. Placez le reste du jeu au centre comme pioche.
4. **Disposition** : Distribuez 4 cartes face visible depuis la pioche, en les plaçant en croix (nord, sud, est, ouest) autour de la pioche.

Déroulement du jeu

1. **Piocher** : Commencez chaque tour en piochant une carte de la pioche.
2. **Construire** : Jouez des cartes de votre main sur les piles de disposition en ordre décroissant avec des couleurs alternées (comme au solitaire). Par exemple, un 8 noir va sur un 9 rouge.
3. **Rois** : Les Rois ne peuvent être placés que dans les positions de coin (en diagonale entre les quatre piles principales). Une fois placés, ils démarrent de nouvelles piles sur lesquelles on construit normalement.
4. **Déplacer des piles** : Vous pouvez déplacer une pile de disposition entière sur une autre si la carte du bas de la pile déplacée s'adapte à la carte du dessus de la pile de destination. L'emplacement libéré peut être rempli avec n'importe quelle carte de votre main.
5. **Passer** : Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas jouer davantage, votre tour se termine.

Victoire

Le premier joueur à vider sa main gagne. Si la pioche s'épuise avant que quelqu'un ne sorte, le joueur avec le moins de cartes restantes gagne.

Conseils et stratégies

- Jouez les Rois dans les coins dès que possible pour ouvrir de nouvelles possibilités de construction.
- Essayez de vider un emplacement de disposition pour pouvoir le remplir avec une carte de votre main.
- Retenez les cartes qui pourraient avantager vos adversaires si elles étaient jouées sur la disposition.

Conseils et stratégie

Placez les rois dans les coins le plus tôt possible pour libérer de l'espace.

Identifiez les cartes en main qui peuvent être jouées immédiatement sur le tableau.