

Les Rois

3-10 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Respecter les règles des cartes et éviter d'être le joueur à piocher le quatrième roi.

MISE EN PLACE

- 3 à 10 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Étalez les cartes face cachée en tas. Placez une grande coupe vide au centre.

SCORE

- Pas de décompte des points. La partie se termine quand le quatrième roi est pioché ou que toutes les cartes sont épuisées.

Conseil: Retenez toutes les règles de valet actives et méfiez-vous du Maître des questions.

À VOTRE TOUR

- Piochez une carte du tas.
- Appliquez la règle du rang correspondant (As=Waterfall, 2=Toi, 3=Moi, etc.).
- Rois : versez votre boisson dans la coupe centrale.
- Quatrième roi : videz entièrement la coupe du roi.

Les Rois est l'un des jeux à boire les plus populaires au monde. Les cartes sont disposées en tas ou en cercle et les joueurs en piochant une à la fois, chaque rang déclenchant une règle particulière comme le Waterfall, les Catégories ou Créer une règle. Le jeu accumule des règles actives et culmine lorsque le dernier roi est pioché.

Objectif

Piocher des cartes et respecter les règles associées. Évitez d'enfreindre toute règle active, ce qui entraîne de boire. Le joueur qui pioche le quatrième roi doit vider la coupe du roi.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 10 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Disposition** : Mélangez le jeu et étalez toutes les cartes face cachée en tas au centre de la table. Placez une grande coupe vide (la coupe du roi) au centre ou à proximité. Chaque joueur dispose de sa propre boisson.

Règles des cartes

1. **As - Waterfall** : Celui qui pioche commence à boire.
Dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur commence à boire et ne peut s'arrêter que lorsque la personne avant lui s'arrête.
2. **2 - Toi** : Désignez quelqu'un du doigt. Cette personne boit.
3. **3 - Moi** : Celui qui pioche boit.
4. **4 - Donner 2, Prendre 2** : Donnez 2 gorgées et prenez 2 gorgées (ou « Sol » : le dernier à toucher le sol boit).
5. **5 - Messieurs** : Tous les joueurs s'identifiant comme hommes boivent.
6. **6 - Mesdames** : Toutes les joueuses s'identifiant comme femmes boivent.
7. **7 - Ciel** : Le dernier joueur à lever la main boit.
8. **8 - Compagnon** : Choisissez un compagnon de boisson. Il boit chaque fois que vous buvez pour le reste de la partie.
9. **9 - Rime** : Dites un mot. Les joueurs doivent trouver des rimes à tour de rôle. Le premier à échouer boit.
10. **10 - Catégories** : Choisissez une catégorie. Les joueurs citent des éléments de cette catégorie à tour de rôle. Le premier à échouer boit.
11. **Valet - Créer une règle** : Inventez une nouvelle règle valable pour toute la partie. L'enfreindre = boire.
12. **Dame - Maître des questions** : Vous devenez le Maître des questions. Quiconque répond à vos questions doit boire jusqu'à la prochaine dame.
13. **Roi - Coupe du roi** : Versez une partie de votre boisson dans la coupe du roi. Le joueur qui pioche le 4e roi doit vider entièrement la coupe.

Fin de partie

- **Quatrième roi** : La partie se termine généralement lorsque le quatrième roi est pioché et que la coupe du roi est vidée.
- **Toutes les cartes piochées** : En variante, la partie continue jusqu'à ce que les 52 cartes aient été piochées.

Variantes

- **Règles alternatives** : Les groupes remplacent souvent les règles de certains rangs. Les alternatives courantes incluent « Je n'ai jamais » pour le 10, « Maître du pouce » pour la dame, et « Yeux de serpent » pour le 4.
- **Style Anneau de Feu** : Étalez les cartes en anneau autour de la coupe. Si vous brisez l'anneau, vous buvez.
- **Social** : Certains groupes attribuent le « Social » (tout le monde boit) à un rang spécifique.

Conseils et stratégies

- Gardez en tête toutes les règles de valet actives pour éviter de les enfreindre par inadvertance.
- En tant que Maître des questions, posez des questions d'apparence anodine pour prendre les autres au dépourvu.
- Choisissez des catégories originales et créatives pour les 10 afin de rendre la partie plus amusante.

Conseils et stratégie

Retenez toutes les règles de valet actives et surveillez le Maître des questions. Choisissez des catégories créatives et des règles mémorables pour maintenir l'animation de la partie.

Les Rois relèvent presque entièrement du hasard et du jeu social. La seule « stratégie » consiste à concevoir des règles de valet ingénieuses et à être un Maître des questions redoutable.