

Entre les Deux

2-10 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Miser qu'une troisième carte se situera entre deux cartes distribuées.

MISE EN PLACE

- Tous les joueurs versent une mise initiale dans le pot.
- Mélangez et placez le jeu au centre.
- Le premier joueur reçoit deux cartes face visible.

SCORE

- Remportez votre mise du pot si la carte se situe entre les deux.
- Versez votre mise dans le pot dans le cas contraire.

Conseil: N'engagez de gros jetons que lorsque vous voyez un large écart entre les deux cartes.

À VOTRE TOUR

- Examinez vos deux cartes face visible.
- Décidez du montant de votre mise (ou passez).
- Une troisième carte est révélée pour déterminer l'issue.

Entre les Deux (aussi appelé Acey Deucey ou Between the Sheets) est un jeu de cartes de pari simple. Les joueurs misent sur le fait que la prochaine carte piochée se situera numériquement entre deux cartes face visible.

Objectif

Remporter des jetons en prédisant correctement qu'une troisième carte se situera, par rang, entre deux cartes distribuées.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 10 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur verse une mise initiale égale dans le pot. Au tour d'un joueur, deux cartes lui sont distribuées face visible.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Deux cartes sont distribuées face visible devant le joueur actif.
2. **Étape 2** : Le joueur décide du montant de sa mise (jusqu'au pot) pour parier que la prochaine carte se situera entre les deux cartes par rang.
3. **Étape 3** : Une troisième carte est distribuée. Si elle se situe entre les deux cartes, le joueur remporte sa mise du pot.
4. **Étape 4** : Si la troisième carte ne se situe pas entre les deux (ou correspond à l'une d'elles), le joueur ajoute sa mise au pot. Le jeu passe dans le sens des aiguilles d'une montre.

Décompte des points

- Gagner signifie prendre le montant de sa mise dans le pot.
- Perdre signifie ajouter le montant de sa mise dans le pot.
- Si les deux cartes distribuées sont consécutives ou forment une paire, la plupart des groupes exigent que le joueur passe.

Variantes

- **Mise limitée au pot** : Les joueurs ne peuvent miser qu'à hauteur de la moitié du pot pour prolonger la partie.
- **Pénalité de paire** : Si la troisième carte correspond à l'une des deux cartes distribuées, le joueur doit payer le double de sa mise.

Conseils et stratégies

- Ne misez gros que lorsque l'écart entre les deux cartes est important.
- Passez ou misez peu lorsque l'écart est faible, les probabilités jouant contre vous.
- Gardez une trace des cartes déjà jouées pour évaluer les probabilités restantes.

Conseils et stratégie

Misez gros seulement lorsque l'écart est large. Passez sur les écarts étroits pour protéger vos jetons.

Plus l'écart entre les deux cartes est large, meilleures sont vos chances. Un écart de 6 rangs ou plus est généralement considéré comme une belle opportunité de mise.