

# Bridge de Lune de Miel

2 joueurs

52 cartes

Difficulté: Difficile

Durée: Longue

Constituer une main solide depuis le talon, enchérir sur un contrat et remporter le nombre de levées annoncé.

## MISE EN PLACE

- 2 joueurs avec un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuez 13 cartes à chacun. Les 26 cartes restantes forment le talon.

## SCORE

- Décompte Bridge standard : 100 points sous la ligne remportent une manche.
- Le meilleur des trois manches remporte le caoutchouc.
- Levées en excès au-dessus de la ligne ; pénalités pour levées insuffisantes aux adversaires.

*Conseil: Lors de la pioche, conservez les cartes qui renforcent des couleurs longues et défaussez-vous des plus faibles.*

## À VOTRE TOUR

- Phase de pioche : piochez 2 cartes, gardez-en 1, défaussez-en 1. Alternez jusqu'à épuisement du talon.
- Enchères : enchérissez selon les conventions standard du Bridge.
- Jouez 13 levées. Fournissez la couleur ; les atouts battent la couleur entamée.

Le Bridge de Lune de Miel est une adaptation du Bridge contrat pour deux joueurs. Les joueurs piochent des cartes dans un talon pour constituer leurs mains, puis enchérisent et jouent des levées selon les conventions standard du Bridge. Il préserve la profondeur stratégique du Bridge tout en le rendant accessible à seulement deux joueurs.

## Objectif

Marquer des points en enchérisant sur des contrats et en les remplissant, puis en remportant le nombre de levées annoncé avec ou sans couleur d'atout, exactement comme au Bridge standard.

## Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez 13 cartes face cachée à chaque joueur. Placez les 26 cartes restantes face cachée en talon.

## Phase de pioche

1. **Tours de pioche** : Les joueurs piochent à tour de rôle dans le talon. Le non-donneur pioche en premier, regarde la carte et décide de la garder (en l'ajoutant à sa main) ou de s'en défausser face cachée.
2. **Deuxième carte** : Le joueur pioche ensuite une deuxième carte. S'il a gardé la première, il doit se défausser de la seconde face cachée. S'il s'est défaussé de la première, il doit garder la seconde.
3. **L'adversaire pioche** : L'autre joueur fait de même, en piochant deux cartes et en en gardant une.
4. **Suite** : Cela continue jusqu'à épuisement du talon, chaque joueur se retrouvant avec une main de 13 cartes.

## Enchères

1. **Enchères standard** : Une fois les mains constituées, les joueurs enchérisent selon les conventions standard du Bridge (1 trèfle, 1 carreau, 1 Sans-Atout, etc.).
2. **Contrats** : L'enchère la plus haute devient le contrat. Le déclarant doit remporter le nombre de levées annoncé (plus 6).
3. **Passé générale** : Si les deux joueurs passent d'emblée, la main est redistribuée.

## Jeu des levées

---

1. **Entame** : Le non-déclarant entame la première levée.
2. **Fournir la couleur** : Les joueurs doivent fournir la couleur demandée s'ils le peuvent. Sinon, ils peuvent jouer n'importe quelle carte, y compris un atout.
3. **Remporter les levées** : La carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée, sauf si elle est coupée. L'atout le plus haut l'emporte si des atouts sont joués.
4. **13 levées** : Les 13 levées sont jouées en entier.

## Décompte des points

---

1. **Décompte Bridge** : Utilisez le décompte standard du Bridge pour les contrats remplis ou chutés.
2. **Bonus de partie** : Le premier joueur à marquer 100 points sous la ligne remporte une manche. Le meilleur des trois manches remporte le caoutchouc.
3. **Levées en excès et insuffisantes** : Marquez les levées en excès au-dessus de la ligne et les pénalités pour les levées insuffisantes aux adversaires.

## Variantes

---

- **Mort unique** : La main d'un joueur est exposée face visible sur la table comme un mort, à l'instar du Bridge standard.
- **Décompte simplifié** : Utilisez un système de points simplifié à la place du décompte Bridge complet pour une partie décontractée.
- **Sans pioche** : Certaines variantes distribuent directement 26 cartes à chaque joueur sans phase de pioche.

## Conseils et stratégies

---

- Pendant la phase de pioche, privilégiez les cartes qui renforcent des couleurs longues et des contrats potentiels.
- Observez les cartes que votre adversaire garde ou défausse pour déduire la force de sa main.
- Enchérissez prudemment jusqu'à ce que vous soyez à l'aise avec la dynamique des enchères à deux joueurs.

### Conseils et stratégie

---

La phase de pioche est déterminante. Conservez les cartes qui renforcent des couleurs pour de bonnes enchères. Défaussez-vous des cartes basses dans les couleurs courtes afin de créer des coupes pour plus tard.

La phase de pioche ajoute une couche de stratégie absente du Bridge classique. Choisir quelles cartes conserver vous permet de façonner votre main, mais votre adversaire fait de même. Lire ses défausses est essentiel.