

# Cœurs

3-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

**Avoir le moins de points possible en fin de partie (100 points = défaite).**

## MISE EN PLACE

- 4 joueurs, 13 cartes chacun.
- Échangez 3 cartes avec un adversaire selon la direction du tour.
- Le joueur avec le 2 de trèfle commence.

## SCORE

- Chaque cœur vaut 1 point.
- La dame de pique vaut 13 points.
- Grand Chelem : prendre tous les cœurs et la dame de pique = 26 points pour chaque adversaire.

*Conseil: Ne brisez pas les cœurs vous-même si vous pouvez l'éviter.*

## À VOTRE TOUR

- Jouez à la couleur demandée si possible.
- Défaussez des cartes indésirables si vous ne pouvez pas suivre.
- Les cœurs ne peuvent pas être joués avant qu'ils aient été défaussés.

Aux Cœurs, évitez de ramasser des cœurs et la dame de pique. Ou prenez-les tous pour un Grand Chelem.

## Joueurs

4 joueurs.

## Jeu de cartes

Un jeu standard de 52 cartes.

## Objectif

Éviter les cœurs et la dame de pique, ou les prendre tous pour un Grand Chelem.

## Mise en place

Distribuez 13 cartes à chaque joueur. Échangez 3 cartes avant le début.

## Déroulement du jeu

Le joueur avec le 2 de trèfle commence. Suivez la couleur demandée ou défaussez-vous.

## Briser les cœurs

Les cœurs ne peuvent pas être joués en entame tant qu'ils n'ont pas été défaussés dans une levée précédente.

## Décompte des points

Chaque cœur = 1 point. Dame de pique = 13 points. Grand Chelem : les adversaires prennent 26 points chacun.

## Fin de partie

Quand un joueur atteint 100 points, le joueur avec le moins de points gagne.

## Conseils et stratégie

Passez vos cartes dangereuses lors de l'échange initial et observez les cœurs défaussés par vos adversaires.

Surveiller l'état des cœurs et de la dame de pique est essentiel pour décider si vous tentez le Grand Chelem.