

Guts

2-10 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Détenir la meilleure main parmi les joueurs qui restent en lice.

MISE EN PLACE

- Tout le monde mise une ante.
- Distribuez deux ou trois cartes à chaque joueur.
- Les joueurs évaluent leur main en secret.

SCORE

- Le gagnant empoche la totalité du pot.
- Chaque perdant ajoute un montant égal au pot.

Conseil: Une paire de 10 ou mieux vaut généralement la peine de rester dans le Guts à deux cartes.

À VOTRE TOUR

- Déclarez simultanément si vous restez ou vous couchez.
- Révélez les mains si plusieurs joueurs sont restés.
- La meilleure main remporte le pot ; les perdants l'égalent.

Guts est une variante de poker rapide et intense où les joueurs reçoivent une petite main et doivent simultanément décider de rester « dedans » ou de se retirer. Ceux qui restent s'affrontent pour le pot, et les perdants doivent l'égaliser.

Objectif

Rempoter le pot en détenant la meilleure main parmi tous les joueurs qui choisissent de rester.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 10 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur mise une ante, puis reçoit deux ou trois cartes (selon la variante).

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Chaque joueur reçoit ses cartes (généralement deux ou trois) face cachée.
2. **Étape 2** : Tous les joueurs déclarent simultanément s'ils restent « dedans » (en lice pour le pot) ou « dehors » (se couchent). Cela se fait généralement en tenant des jetons dans un poing fermé.
3. **Étape 3** : Tous les joueurs restés en lice révèlent leurs mains. La meilleure main remporte le pot.
4. **Étape 4** : Chaque joueur perdant resté en lice doit ajouter un montant égal au pot. Un nouveau tour commence avec le pot renouvelé.

Évaluation des mains

- Le classement standard des mains de poker s'applique (paires, suites, couleurs, etc.).
- Le pot peut croître de façon exponentielle puisque les perdants doivent l'égaliser.
- La partie se termine lorsqu'un seul joueur reste sans opposition, ou par accord du groupe.

Variantes

- **Guts à deux cartes** : Chaque joueur reçoit deux cartes ; les suites et les couleurs ne comptent pas.
- **Guts à trois cartes** : Trois cartes sont distribuées et le classement du poker à trois cartes s'applique.

Conseils et stratégies

- Ne restez que si vous avez une main forte, car la pénalité en cas de défaite est sévère.
- Une paire est souvent suffisante dans le Guts à deux cartes.
- Surveillez l'évolution du pot et soyez prudent lorsqu'il devient important.

Conseils et stratégie

Ne restez qu'avec des mains premium. Le pot double rapidement, donc une mauvaise décision peut coûter très cher.

La décision de rester doit tenir compte à la fois de la force de votre main et du nombre d'adversaires susceptibles de jouer. Moins il y a d'adversaires, plus il est sûr de rester.