

GOPS

2 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Remporter plus de points en enchérissant sur les cartes de prix.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs.
- Un joueur a les piques, l'autre les cœurs.
- 13 carreaux = cartes de prix mélangées.

SCORE

- Valeur nominale des cartes de prix remportées.
- En cas d'égalité, la carte de prix est défaussée.
- 13 enchères. Celui avec le plus de points gagne.

Conseil: Distribuez vos enchères aléatoirement pour être imprévisible.

À VOTRE TOUR

- Retournez une carte de prix.
- Chaque joueur choisit une carte d'enchère face cachée.
- Révélez simultanément. Le plus haut gagne la carte de prix.

Gops est un jeu de cartes de pure stratégie sans aucune part de hasard. Les joueurs enchérissent simultanément pour des cartes-prix en utilisant les cartes de leur main, ce qui en fait un exercice fascinant de psychologie et de théorie des jeux.

Objectif

Remportez le plus de points en enchérissant pour des cartes Carreau (valant leur valeur faciale) en utilisant les cartes de votre main.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs (extensible à 3-4).
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes, séparé par couleur.
3. **Distribution** : Un joueur reçoit tous les Trèfles, l'autre tous les Piques. Les Carreaux forment la pile de prix (mélangée). Les Cœurs ne sont pas utilisés.

Déroulement du jeu

1. **Révélation du prix** : Retournez la carte Carreau du dessus comme prix.
2. **Enchère simultanée** : Les deux joueurs choisissent secrètement une carte de leur main et la révèlent simultanément.
3. **Gain du prix** : L'enchère la plus haute remporte le Carreau. En cas d'égalité, le Carreau est défaussé (ou reporté au tour suivant).
4. **Retrait des cartes** : Les cartes d'enchère sont défaussées quel que soit le résultat, chaque carte ne peut être utilisée qu'une seule fois.
5. **Continuation** : Révélez le Carreau suivant et enchérissez à nouveau. Jouez les 13 Carreaux.

Décompte des points

Comptez les valeurs faciales des Carreaux remportés (As=1 jusqu'à Roi=13). Les 91 points totaux sont partagés ; celui qui dépasse 45,5 gagne.

Conseils et stratégies

- Gardez vos cartes fortes pour les prix de grande valeur, mais la prévisibilité est une faiblesse.
- Parfois, remporter un Carreau bon marché avec une enchère élevée vaut la peine pour forcer votre adversaire à gaspiller une carte forte plus tard.
- Lire les schémas d'enchères de votre adversaire, c'est tout le jeu.

Conseils et stratégie

Bluffez en enchérissant bas sur des cartes de prix faibles pour garder vos hautes cartes.

La stratégie optimale implique une enchère randomisée pour éviter d'être prévisible.