

Gong Zhu

4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Évitez le Cochon et les Cœurs tout en capturant le Mouton.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs, distribuez 13 cartes chacun.
- Exposez éventuellement des cartes spéciales pour doubler leur valeur.
- Le joueur avec le 2 de Trèfle commence.

SCORE

- Cochon (Q Pique) = -100, Mouton (J Carreau) = +100.
- Cœurs = -10 à -40. Transformateur (10 Trèfle) double le total.

Conseil: N'exposez le Mouton que si vous avez un plan solide pour le capturer.

À VOTRE TOUR

- Suivez la couleur si possible.
- La carte la plus haute de la couleur demandée remporte le pli.
- Pas d'atout.

Gong Zhu (Chasser le Cochon) est une variante chinoise du jeu de Cœurs comportant des cartes à points positifs et négatifs. Le Cochon (Dame de Pique), le Mouton (Valet de Carreau) et d'autres cartes spéciales ajoutent des couches de stratégie au-delà du jeu de Cœurs classique.

Objectif

Évitez les cartes pénalité (les Cœurs et le Cochon) tout en essayant de capturer les cartes bonus (le Mouton et le Transformateur). Marquez le moins de points de pénalité possible.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuez les 13 cartes à chaque joueur.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Avant de jouer, les joueurs peuvent exposer certaines cartes spéciales face visible pour doubler leur valeur en points.
2. **Étape 2** : Le joueur ayant le 2 de Trèfle entame le premier pli.
3. **Étape 3** : Les joueurs doivent suivre la couleur si possible. La carte la plus haute de la couleur demandée remporte le pli (pas d'atout).
4. **Étape 4** : Cartes spéciales : Cochon (Q Pique) = -100, Mouton (J Carreau) = +100, chaque Cœur = -10 à -40 selon le rang, 10 de Trèfle (Transformateur) double votre score.

Décompte des points

- Les Cœurs valent de -10 (pour les cartes basses) à -40 (pour l'As de Cœur).
- Cochon (Dame de Pique) = -100. Mouton (Valet de Carreau) = +100. Transformateur (10 de Trèfle) double votre total.
- Ramasser toutes les cartes pénalité (tirer la lune) transforme toutes les pénalités en bonus.

Variantes

- **Sans exposition** : Supprimez la phase d'exposition pour un jeu plus simple.
- **Gong Zhu en équipe** : Jouez en partenariat avec un score combiné.

Conseils et stratégies

- Exposez le Mouton si vous êtes sûr de pouvoir le capturer pour +100 (doublé à +200).
- Évitez le Cochon à tout prix, surtout s'il a été exposé pour -200.
- Le Transformateur est dangereux, ne le capturez que si votre score est déjà positif.

Conseils et stratégie

La phase d'exposition est cruciale. N'exposez des cartes que lorsque vous êtes sûr de votre plan. Le Transformateur peut faire ou défaire votre manche.

Exposer le Mouton est un coup audacieux qui signale votre confiance. Les autres joueurs essaieront de vous empêcher de le capturer, rendant la partie intensément interactive.