

Gnav

2-6 joueurs

52 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Être le premier à vider sa main ; le dernier joueur encore en main reçoit une lettre de pénalité vers G-N-A-V.

MISE EN PLACE

- Utiliser un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuer toutes les cartes de façon égale entre 2 et 6 joueurs.
- Mettre de côté les cartes restantes face cachée.

SCORE

- Le dernier joueur en main reçoit une lettre de G-N-A-V.
- Épeler les quatre lettres entraîne l'élimination.
- Le dernier joueur restant remporte la partie.

Conseil: Jouez les petites cartes en début de manche pour ne pas vous retrouver bloqué avec des cartes injouables.

À VOTRE TOUR

- Jouer une carte de rang égal ou supérieur à la carte précédente.
- Passer si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas jouer.
- Quand tous passent, le tas est écarté et le dernier joueur à avoir joué relance.

Gnav est un jeu de cartes scandinave rapide où les joueurs s'empressent de vider leur main en jouant des cartes de valeur égale ou supérieure. Le dernier joueur à encore tenir des cartes perd la manche et reçoit une lettre de pénalité, épelant G-N-A-V au fil des défaites.

Objectif

Se débarrasser de toutes ses cartes avant les autres joueurs. Le dernier joueur encore en main est le perdant et reçoit une lettre de pénalité vers l'épellation de GNAV.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 6 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer l'intégralité du jeu de façon égale entre tous les joueurs. Les cartes restantes sont placées face cachée et mises de côté.

Déroulement du jeu

1. **Attaque** : Le joueur possédant le 3 de trèfles commence en le posant face visible au centre.
2. **Suite** : Chaque joueur suivant doit jouer une carte de rang égal ou supérieur. La couleur n'a pas d'importance.
3. **Passé** : Si vous ne pouvez pas ou ne souhaitez pas jouer, vous devez passer et, selon les règles du groupe, piocher une carte de pénalité dans le talon.
4. **Défausse** : Quand tous les joueurs passent successivement ou qu'une carte prédéfinie est jouée, le tas est écarté et le dernier joueur à avoir joué relance.
5. **Doublettes et triplettes** : Jouer plusieurs cartes du même rang peut permettre de sauter des adversaires ou d'inverser le sens du jeu selon les règles de la maison.

Décompte des points

- **Lettres de pénalité** : Le dernier joueur en main reçoit une lettre de G-N-A-V.
- **Élimination** : Un joueur qui a épilé les quatre lettres est éliminé de la partie.
- **Vainqueur** : Le dernier joueur restant sans avoir épilé GNAV remporte la partie.

Variantes

- **Gnav rapide** : Les joueurs ne respectent pas l'ordre des tours mais jouent le plus vite possible, ajoutant un élément en temps réel.
- **Gnav avec jokers** : Les jokers servent de cartes universelles pouvant représenter n'importe quel rang.

Conseils et stratégies

- Gardez vos cartes les plus hautes pour les moments où la valeur du tas est déjà élevée, afin de conserver le contrôle de l'attaque.
- Jouez les petites cartes en début de manche pour ne pas vous retrouver bloqué avec des cartes injouables en fin de partie.

Conseils et stratégie

Conservez vos cartes de forte valeur pour les moments décisifs et tâchez de garder le contrôle de l'attaque en écartant le tas dès que possible.

Contrôler l'attaque est essentiel à Gnav. Si vous parvenez à écarter le tas et à repartir de zéro, vous imposez le rythme et mettez sous pression les adversaires aux mains faibles.