

Gin Rami

2 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Longue

Gin (fermer sans deadwood) ou frapper (deadwood \leq 10) avant l'adversaire.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs.
- Distribuez 10 cartes à chaque joueur.
- Retournez une carte pour la défausse de départ.

SCORE

- Gin = 25 pts bonus + deadwood adverse.
- Frappe réussie = différence de deadwood.
- Undercut (adversaire moins deadwood) = 25 pts adverses + différence.

À VOTRE TOUR

- Piochez depuis la pioche ou la défausse.
- Formez des combinaisons (séquences ou séries de 3+).
- Défaussez une carte. Frappez ou gin si prêt.

Conseil: Gin souvent pour les gros bonus, mais frapper tôt peut être plus stratégique.

Le Gin Rami est un jeu de cartes classique réputé pour son mélange de stratégie et d'habileté. Les joueurs cherchent à former des combinaisons et des suites de cartes dans leur main, avec pour objectif ultime d'être le premier à vider sa main ou à minimiser ses points restants.

Objectif

L'objectif du Gin Rami est de marquer moins de points que votre adversaire en formant des combinaisons (trois ou quatre cartes du même rang) et des suites (trois cartes ou plus consécutives de la même couleur).

- Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur atteigne le seuil de points convenu, généralement 100 points ou une autre valeur prédéterminée.
- Le joueur avec le score total le plus bas à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

Mise en place

1. Mélangez soigneusement le jeu.
2. Déterminez le donneur pour la première main.
3. Distribuez 10 cartes à chaque joueur, une à la fois, en plaçant le reste du jeu face cachée pour former la pioche. La carte du dessus de la pioche est retournée pour commencer la défausse.

Déroulement du jeu

1. **Piocher et défausser** : Les joueurs jouent à tour de rôle, en commençant par le non-donneur, en piochant une carte de la pioche ou de la défausse. Après avoir pioché, les joueurs doivent défausser une carte sur la pile de défausse.
2. **Former des combinaisons et des suites** : Les joueurs cherchent à créer des combinaisons ou des suites valides dans leur main. Une combinaison valide consiste en trois ou quatre cartes du même rang. Une suite valide consiste en trois cartes ou plus consécutives de la même couleur. Les As sont toujours bas uniquement (A-2-3 est valide, mais D-R-A ne l'est pas).
3. **Frapper** : Lorsqu'un joueur estime pouvoir former des combinaisons et des suites valides avec un bois mort totalisant 10 points ou moins, il peut frapper pour mettre fin à la manche. Un joueur pioche d'abord une carte, puis frappe en posant sa main et en défaussant sa dernière carte. Après avoir frappé, le joueur organise sa main en combinaisons et suites valides, laissant le bois mort non associé.
4. **Décompte** : Le joueur qui frappe révèle sa main, et les deux joueurs organisent leurs cartes en combinaisons et suites. Les cartes non assorties dans la main de chaque joueur comptent comme bois mort. Les figures (Valets, Dames et Rois) valent 10 points chacune, les As valent 1 point, et les cartes numérotées valent leur valeur faciale. L'adversaire peut « ajouter » ses cartes non assorties aux combinaisons du frappeur pour réduire son propre bois mort. Si le bois mort du frappeur est inférieur à celui de son adversaire, il marque la différence. Si le bois mort de l'adversaire est égal ou inférieur à celui du frappeur, c'est un « contre », l'adversaire marque la différence plus un bonus de 25 points. **Faire Gin** : Si un joueur n'a aucun bois mort (les 10 cartes en combinaisons), il « fait Gin » et marque un bonus de 25 points plus la totalité du bois mort de l'adversaire. L'adversaire ne peut pas ajouter de cartes contre une main de Gin.
5. **Fin de manche** : Après le décompte, la manche se termine et les scores des joueurs sont mis à jour. Une nouvelle manche commence avec le donneur suivant, et les joueurs reçoivent de nouvelles mains.

Conseils et stratégies

1. **Organisez votre main** : Arrangez vos cartes dès que possible pour identifier les combinaisons et suites potentielles. Défaussez stratégiquement pour minimiser le bois mort et améliorer la composition globale de votre main.
2. **Surveillez les défausses** : Observez les cartes que votre adversaire défausse pour évaluer sa main et ajuster votre stratégie en conséquence.
3. **Sachez quand frapper** : Évaluez soigneusement votre main avant de frapper pour vous assurer que votre bois mort est inférieur ou égal à celui de votre adversaire. Méfiez-vous de frapper trop tôt, car cela pourrait donner à votre adversaire l'occasion d'améliorer sa main.
4. **Surveillez la pioche et la défausse** : Gardez une trace des cartes piochées et défaussées pour anticiper quelles cartes sont disponibles et celles dont votre adversaire pourrait avoir besoin.
5. **Adaptez votre stratégie** : La flexibilité est essentielle au Gin Rami. Soyez prêt à ajuster votre stratégie en fonction des cartes que vous recevez et des actions de votre adversaire.

Variantes

Il existe plusieurs variantes du Gin Rami, notamment le Gin Oklahoma, le Gin Hollywood et le Gin Droit, chacune avec ses propres règles et nuances.

Conseils et stratégie

Ne gin que lorsque votre deadwood est faible ; surveillez les cartes défaussées par l'adversaire.

Surveiller les défausses adverses permet de savoir quelles combinaisons il construit.